

# Handleiding HWC-NG



## Inleiding

Voor u ligt de handleiding voor het door HAGO Electronics ontworpen HWC-NG intercomsysteem.

Wij hebben deze handleiding met zorg samengesteld. Dat neemt niet weg dat fouten of onvolkomenheden nooit helemaal zijn uit te sluiten. Daarom vragen wij u om, als u iets van dien aard constateert, dit aan ons te melden.

Stuur uw commentaar naar [info@hagoelectronics.com](mailto:info@hagoelectronics.com)

Voordat u begint met het installeren van de software, is het raadzaam om te controleren of het door u gebruikte systeem aan de minimale systeemeisen voldoet. U vindt deze eisen onder **1.2 minimale systeemeisen** verderop in deze handleiding.

Lees ook de hoofdstukken **1 Algemeen** tot en met **2 Installatieprocedure** volledig door voordat u met de installatie van de software begint.

Dit voorkomt fouten bij het installeren van de software.




Tot slot adviseren wij u om een administratie/documentatie van dit systeem bij te houden.



Wij danken u voor de aanschaf van dit product en wensen u veel succes bij het gebruik daarvan.



HAGO Electronics

# Inhoudsopgave

Deze handleiding is opgedeeld in hoofdstukken.  
Elk hoofdstuk kent zijn eigen gekleurde HAGO Electronics logo.  
U vindt dit logo onder aan de pagina naast het paginanummer

Omschrijving	Hoofdstuk	Bladzijde	
<b>Inleiding</b>		<b>2</b>	
<b>Inhoudsopgave</b>		<b>3</b>	
<b>Algemeen</b>	<b>1.1</b>	<b>6</b>	
Minimale systeemeisen	1.2	6	
Benodigde gegevens van uw systeembeheerder	1.3	6	
<b>Installatieprocedure</b>	<b>2</b>	<b>7</b>	
<b>Volgorde van installeren</b>	<b>2.1</b>	<b>7</b>	
<b>Serversoftware installeren</b>	<b>2.2</b>	<b>7</b>	
<b>Clientsoftware installeren</b>	<b>2.3</b>	<b>8</b>	
Client installeren	2.3.1	8	
De installatie starten	2.3.2	8	
<b>Aanmelden bij het programma</b>	<b>2.4</b>	<b>9</b>	
De eerste maal aanmelden bij de server	2.4.1	9	
Aanmelden bij de server	2.4.2	9	
De eerste maal aanmelden bij de client	2.4.3	9	
Aanmelden bij de client	2.4.4	9	
<b>De server programmeren</b>	<b>3</b>	<b>10</b>	
<b>Volgorde van programmeren</b>	<b>3.1</b>	<b>10</b>	
<b>Beginnen met programmeren</b>	<b>3.2</b>	<b>10</b>	
<b>De pictogrammen</b>	<b>3.3</b>	<b>10</b>	
Afsluiten	3.3.1	11	
Afmelden	3.3.2	11	
Synchroniseren	3.3.3	11	
Info	3.3.4	12	
Licentie-info	3.3.5	12	
Licentie-upgrade	3.3.6	12	
Gebruikersgroepen	3.3.7	13	
<b>De Tabbladen</b>	<b>3.4</b>	<b>14</b>	
<b>Computers</b>	<b>3.5</b>	<b>14</b>	
<b>Gebruikers</b>	<b>3.6</b>	<b>15</b>	
<b>IP-camera</b>	<b>3.7</b>	<b>16</b>	
<b>Locaties</b>	<b>3.8</b>	<b>17</b>	
Een locatie met een of meerdere intercomaansluitingen invoeren	3.8.1	17	
Intercomeigenschappen programmeren	3.8.2	18	
Een IP-camera aan een intercomtoestel toekennen	3.8.3	18	

Omschrijving	Hoofdstuk	Bladzijde	
De overige opties in het submenu voor intercomaansluitingen	3.8.4	19	
Een Intercomtoestel	3.8.5	19	
Een virtueel intercomtoestel	3.8.6	20	
<b>I/O-kaarten</b>	<b>3.9</b>	<b>21</b>	
Een I/O-kaart invoeren	3.9.1	21	
De keuze tussen I/O 1 en I/O 2	3.9.2	21	
Een ingang aansturen	3.9.3	22	
Een ingang als oproep programmeren	3.9.4	22	
Een ingang als alarm programmeren	3.9.5	23	
Een uitgang programmeren	3.9.6	23	
Een uitgang programmeren bij een oproep	3.9.6.1	24	
Een uitgang programmeren bij verbinding	3.9.6.2	24	
Een uitgang programmeren ten behoeve van ontgrendeling	3.9.6.3	24	
Een uitgang programmeren bij pc-verbinding	3.9.6.4	25	
<b>Dataserver</b>	<b>3.10</b>	<b>26</b>	
<b>Service</b>	<b>3.11</b>	<b>27</b>	
De statusweergave van intercomtoestellen	3.11.1	27	
De statusweergave van inputs	3.11.2	28	
De statusweergave van outputs (Relais)	3.11.3	28	
<b>Logboek</b>	<b>3.12</b>	<b>29</b>	
De informatieregel	3.12.1	29	
Logboek sorteren	3.12.2	30	
<b>Licentie-upgrade</b>	<b>3.13</b>	<b>31</b>	
<b>De client programmeren</b>	<b>4</b>	<b>32</b>	
<b>Algemeen</b>	<b>4.1</b>	<b>32</b>	
<b>Beginnen met programmeren</b>	<b>4.2</b>	<b>32</b>	
<b>De pictogrammen</b>	<b>4.3</b>	<b>33</b>	
Afsluiten	4.3.1	34	
Synchroniseren	4.3.2	34	
Info	4.3.3	34	
Licentie-info	4.3.4	34	
Gebruikersgroepen	4.3.5	35	
<b>De tabbladen</b>	<b>4.4</b>	<b>36</b>	
<b>Computers</b>	<b>4.5</b>	<b>36</b>	
Een computer invoeren	4.5.1	37	
Lokale instellingen	4.5.2	37	
Oproeptoon	4.5.2.1	37	
Alarmtoon	4.5.2.2	38	
Intercomvolume	4.5.2.3	38	
Knopgeluid	4.5.2.4	39	
USB-microfootableau	4.5.2.5	39	
<b>Gebruikers</b>	<b>4.6</b>	<b>39</b>	
<b>IP-camera</b>	<b>4.7</b>	<b>40</b>	
<b>Locaties</b>	<b>4.8</b>	<b>41</b>	
Een locatie met een of meerdere intercomaansluitingen invoeren	4.8.1	41	
Intercomeigenschappen programmeren	4.8.2	42	

Omschrijving	Hoofdstuk	Bladzijde	
Een IP-camera aan een intercomtoestel toekennen	4.8.3	42	
Overige opties in het submenu voor intercomaansluitingen	4.8.4	43	
Een intercomtoestel	4.8.5	43	
Een virtueel intercomtoestel	4.8.6	44	
<b>I/O-kaarten</b>	<b>4.9</b>	<b>45</b>	
Een I/O-kaart invoeren	4.9.1	45	
De keuze tussen I/O 1 en I/O 2	4.9.2	45	
Een ingang aansturen	4.9.3	46	
Een ingang als oproep programmeren	4.9.4	46	
Een ingang als alarm programmeren	4.9.5	47	
Een uitgang programmeren	4.9.6	47	
Een uitgang programmeren bij een oproep	4.9.6.1	47	
Een uitgang programmeren bij verbinding	4.9.6.2	48	
Een uitgang programmeren ten behoeve van ontgrendeling	4.9.6.3	48	
Een uitgang programmeren bij pc-verbinding	4.9.6.4	48	
<b>Dataserver</b>	<b>4.10</b>	<b>49</b>	
<b>Service</b>	<b>4.11</b>	<b>50</b>	
De statusweergave van intercomtoestellen	4.11.1	50	
De statusweergave van inputs	4.11.2	51	
De statusweergave van outputs (Relais)	4.11.3	51	
<b>Logboek</b>	<b>4.12</b>	<b>52</b>	
De informatieregel	4.12.1	52	
Logboek sorteren	4.12.2	53	
<b>Bediening van de client via het toetsenbord</b>	<b>4.13</b>	<b>54</b>	
Verbinding maken	4.13.1	54	
Een oproep aannemen	4.13.2	54	
Een oproep aannemen als de lijst met oproepen niet zichtbaar is	4.13.3	54	
Spreken/luisteren	4.13.4	54	
Dear ontgrendelen	4.13.5	54	
Verbinding verbreken	4.13.6	55	
Het bedienconsole van de client in de neutrale positie plaatsen	4.13.7	55	
<b>Bijlagen</b>	<b>5.0</b>	<b>56</b>	
<b>Gebruiksaanwijzing basisscherm en oproepscherm</b>	<b>5.1</b>	<b>56</b>	
<b>gespreksscherm met video en gespreksscherm zonder video</b>	<b>5.1</b>	<b>57</b>	
<b>De I/O-kaart</b>	<b>5.2</b>	<b>58</b>	
<b>Aansluiten</b> van de I/O-kaart binnen het HWC systeem	5.2.1	58	
Aansluiten van de I/O-kaart als zelfstandig component	5.2.1.1	58	
Aansluiten van de I/O-kaart als tweede kaart	5.2.1.2	59	
Aansluiten van de I/O-kaart rechtstreeks op een interface	5.2.1.3	59	
De uitgangen op de I/O-kaart	5.2.2	59	
De ingangen op de I/O-kaart	5.2.3	59	
<b>Voorbeeldprogrammering toestel met oproep naar diverse locaties</b>	<b>5.3</b>	<b>60</b>	
Algemene omschrijving	5.3.1	60	
Voorbeeldsituatie deurtoestel met twee drukkers	5.3.2	60	
<b>Barix informatie</b>	<b>5.4</b>	<b>61</b>	

## 1.1 Algemeen

Het HWC-NG intercomsysteem is een systeem op IP-basis.

Het systeem werkt als een client/server-applicatiesysteem waarbij u meerdere clients kunt installeren.

U kunt de software alleen bedienen als u bent aangemeld met een gebruikersnaam en een wachtwoord.

Het systeem kent drie verschillende gebruikersniveaus waaraan bevoegdheden zijn gekoppeld, namelijk "Administrator", "Beheerder" en "Gebruiker".

De bevoegdheden om binnen het systeem te handelen worden per client en voor de server ingesteld.

**Zie 3.1.7**

**Let op: mogelijk beschikt u per client over andere bevoegdheden, omdat dit voor uw gebruikersniveau per client verschilt!**

De pc waarop de clientsoftware is geïnstalleerd, werkt als hoofdtoestel binnen het systeem. Via internet of intranet kunnen toestellen op het systeem worden aangesloten. Deze toestellen hebben elk hun eigen functionaliteit, afhankelijk van de programmering.

Hierbij geldt dat aangesloten toestellen oproepen uitvoeren naar een of meerdere client-pc's.

De toestellen kunnen onderling niet oproepen.

Het is wel mogelijk om toestellen vanaf de client op te roepen.

Binnen het systeem zijn diverse sturingen mogelijk, zoals deur open, camera enz.

Door gebruik te maken van I/O faciliteiten is het creëren van complexe situaties mogelijk. Voordat u met programmeren begint, is het daarom raadzaam een overzicht van de door u gewenste functies op te stellen.

Dit draagt bij aan een goede programmering en een optimale werking van het systeem.

## 1.2 Minimale systeemeisen

Uw systeem moet minimaal aan onderstaande eisen voldoen.

Pentium 4

Windows XP

Geluidskaart met:

- Microfoon in
- Audio in/uit
- 1 GB vrij intern geheugen
- Harde schrijf 120GB
- Minimale resolutie 1024 x 768

## 1.3 Benodigde gegevens van uw systeembeheerder

U hebt de volgende gegevens nodig om de software correct te installeren.

- IP-adres van de computer voor de server.
- IP-adres van de client(s).
- TCP-datapoort van de server.
- TCP-datapoort van de client(s).
- UDP-audiopoort van de client(s).

## 2 Installatieprocedure

### 2.1 Volgorde van installeren

Installeer eerst de serversoftware en daarna de clientsoftware. Als u over één client beschikt, is het desgewenst mogelijk om de client- en de serversoftware op dezelfde pc te installeren.

Dit heeft geen nadelig effect op de werking van de software.

Beschikt u over meerdere clients, dan is het ook mogelijk om de serversoftware op één van de clients te installeren.

### 2.2 Serversoftware installeren

Plaats de meegeleverde cd met de software in de cd-speler van uw pc en sluit de lade.

Na enige tijd wordt de installatie gestart.

**Ga als volgt te werk als de installatie niet automatisch wordt gestart:**

**Ga via Start naar "Uitvoeren", klik op "Bladeren" en selecteer het bestand HWC NG Server Setup.exe op de cd.**

**Selecteer "Uitvoeren".**

#### **Installatieprocedure**

Allereerst wordt het welkomvenster van HWC Server weergegeven. Selecteer "Volgende".

Hierna kunt u kiezen in welke directory u het programma wilt installeren.

Standaard is de directory "Program Files" geselecteerd.

Selecteer onder in het venster of u de HWC-NG serverapplicatie beschikbaar wilt maken voor alle gebruikers van deze computer of alleen voor uzelf.

Selecteer hierna "Volgende".

Vervolgens verschijnt de melding:

"Setup is gereed HWC Server te installeren. Klik "Volgende" om de installatie te starten.

Klik dus op "Volgende" om de installatie te starten.

De installatie kan enige minuten duren.

Na installatie verschijnt het venster "HWC Server Setup is voltooid".

In dit venster selecteert u "Sluiten".

Het programma is nu geïnstalleerd en het pictogram HWC Server is aan het bureaublad toegevoegd.

Dubbelklik met de linkermuisknop op dit pictogram om het programma te starten.

Voer in het venster "Serienummer invoeren" het meegeleverde serienummer in.

Na invoer hiervan wordt u verzocht contact op te nemen met uw leverancier om de software te activeren.

Deze zal u begeleiden bij het vervolg van de procedure.

#### **BELANGRIJK**

Zodra u deze procedure hebt doorlopen, moet u in de serversoftware minimaal één client aanmaken.

Hiervoor moet u zich eerst aanmelden bij de server.

Meer informatie vindt u in paragraaf **2.4. Aanmelden bij het programma**

Ga daarna eerst naar hoofdstuk **3.2.1 Computers**

## 2.3 Clientsoftware installeren

### 2.3.1 Client installeren

Als u voor het eerst een client installeert, moet de identiteit van de client op de server bekend zijn, zodat de client door de server wordt herkend als onderdeel van de installatie. Als u een client toevoegt aan een bestaande installatie, kunt u deze gegevens ook via een bestaande client in het systeem opgeven.

Het systeem herkent de gegevens pas na synchronisatie met de server. **Zie 3.5 en 4.5.1**

### 2.3.2 De installatie starten

Plaats de meegeleverde cd met de software in de cd-speler van uw pc en sluit de lade.

Na enige tijd wordt de installatie gestart.

**Ga als volgt te werk als de installatie niet automatisch wordt gestart:**

**Ga via Start naar "Uitvoeren", klik op "Bladeren" en selecteer het bestand HWC NG Client Setup.exe op de cd.**

**Selecteer "Uitvoeren".**

#### **Installatieprocedure**

Allereerst wordt het welkomvenster van HWC Client weergegeven. Selecteer "Volgende".

Hierna kunt u kiezen in welke directory u het programma wilt installeren.

Standaard is de directory "Program Files" geselecteerd.

Selecteer onder in het venster of u de HWC-NG clientapplicatie beschikbaar wilt maken voor alle gebruikers van deze computer of alleen voor uzelf.

Selecteer hierna "Volgende".

Vervolgens verschijnt de melding:

"Setup is gereed HWC Client te installeren. Klik "Volgende" om de installatie te starten.

Klik dus op "Volgende" om de installatie te starten.

De installatie kan enige minuten duren.

Na installatie verschijnt het venster "HWC Client Setup is voltooid".

In dit venster selecteert u "Sluiten".

Het programma is nu geïnstalleerd en het pictogram HWC Client is aan het bureaublad toegevoegd.

Dubbelklik met de linkermuisknop op dit pictogram om het programma te starten. **Zie 2.4.3**



## 2.4 Aanmelden bij het programma



### 2.4.1 De eerste maal aanmelden bij de server

Als u samen met uw leverancier de installatieprocedure hebt doorlopen, verschijnt het venster "Aanmelden". Voer in dit venster bij "Gebruiker" de naam "Admin" in. Voer als wachtwoord "123456" in en klik op "OK".

Hiermee hebt u de installatie- en aanmeldingsprocedure doorlopen en bevindt u zich in het programma.

### 2.4.2 Aanmelden bij de server

Dubbelklik met de rechtermuisknop op het pictogram HWC Server. Voer in het veld "Gebruiker" de gebruikersnaam in die u van de systeembeheerder hebt ontvangen. Voer in het veld "Wachtwoord" het wachtwoord in dat u van de systeembeheerder hebt ontvangen. Klik op "OK", u bevindt zich nu in het programma.

**Let op: mogelijk zijn niet alle programmaonderdelen voor u toegankelijk, omdat dit afhankelijk is van de bevoegdheden die de systeembeheerder aan u heeft toegekend.**



### 2.4.3 De eerste maal aanmelden bij de client

Dubbelklik met de linkermuisknop op het pictogram HWCintercom op het bureaublad van de computer. Het aanmelden wordt gestart en er verschijnt een venster met de melding "Voer de gevraagde gegevens in". Dit zijn de gegevens die de systeembeheerder ter beschikking moet stellen.

**Zie 1.3 Benodigde gegevens van uw systeembeheerder.**

**Let op: controleer of u de gegevens op de juiste manier hebt ingevoerd. Dit is cruciaal voor de goede werking van het systeem.**

### 2.4.4 Aanmelden bij de client

Dubbelklik met de rechtermuisknop op het pictogram HWCintercom. Voer in het veld "Gebruiker" de gebruikersnaam in die u van de systeembeheerder hebt ontvangen. Voer in het veld "Wachtwoord" het wachtwoord in dat u van de systeembeheerder hebt ontvangen. Klik op "OK", u bevindt zich nu in het programma.

### Opmerking

Tijdens de aanmeldingsprocedure worden aanmeldingsgegevens weergegeven.

## 3 De server programmeren

### 3.1 Volgorde van programmeren

Om het programmeren van de server vlot en logisch te laten verlopen, moet u de onderstaande volgorde aanhouden. Ook is het van belang om alle systeemgegevens te verzamelen voordat u met programmeren begint. Geadviseerde volgorde:

- Clients / computers
- Gebruikers
- Camera's
- Intercomaansluitingen

### 3.2 Beginnen met programmeren

Om de server te programmeren moet u zich eerst aanmelden. **Zie 2.4.2 Aanmelden bij de server**

Als er nog geen extra gebruikers zijn aangemaakt, kunt u zich aanmelden met de gebruikersnaam "Admin" en het wachtwoord 123456.

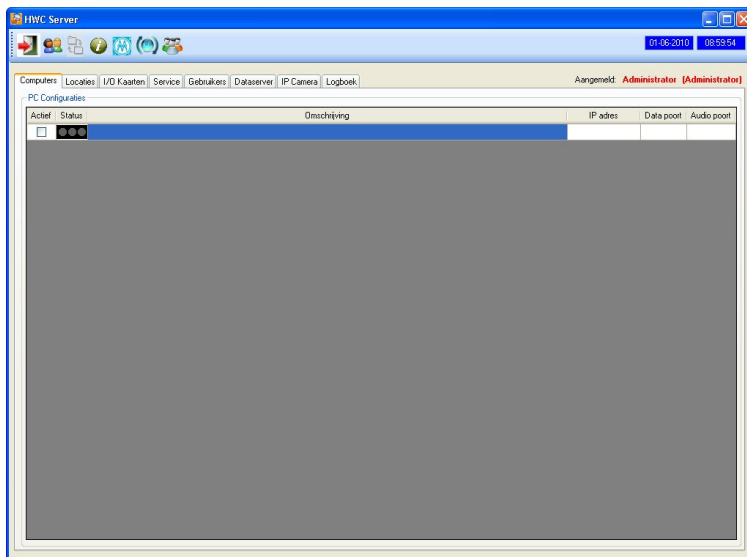
Na aanmelding verschijnt het venster "HWC Server".

Dit venster bevat uiteenlopende informatie en programmeringsmogelijkheden.

Links op de informatiebalk ziet u een aantal pictogrammen, rechts worden datum en tijd weergegeven.

Daaronder bevinden zich diverse tabbladen met rechts de naam van de actief aangemelde gebruiker.

Hieronder bevindt zich het informatieveld met de gegevens van het actieve tabblad



### 3.3 De pictogrammen

Linksboven in het venster staan zeven pictogrammen. Als u de muis op een pictogram houdt, wordt de functie ervan weergegeven. De pictogrammen zijn:



**3.3.1 Afsluiten**



**3.3.2 Afmelden**



**3.3.3 Synchroniseren**



**3.3.4 Info**



**3.3.5 Licentie-info**



**3.3.6 Licentie-upgrade**



**3.3.7 Gebruikersgroepen**

Hieronder vindt u een beschrijving.

### 3.3.1 Afsluiten



Met dit pictogram kunt u het programma afsluiten. Als u op dit pictogram klikt, verschijnt de melding "Wilt u het programma afsluiten". Selecteer de gewenste optie. Kiest u "Ja", dan sluit u het programma af, kiest u "Nee", dan verdwijnt de melding en bent u terug in het programma.

### 3.3.2 Afmelden



Met dit pictogram meldt u zich af als aangemelde gebruiker. Als u op dit pictogram klikt, verschijnt het venster "Aanmelden". In dit venster ziet u wie als laatste gebruiker is aangemeld. U moet nog wel het wachtwoord opgeven.

Vergeet u dit wachtwoord in te vullen, dan verschijnt de melding:  
"Gebruiker kan niet aangemeld worden, controleer de inloggegevens"

Klik op dit pictogram als u zich na het programmeren wilt afmelden.

Klik in het venster dat verschijnt op "Minimaliseren". Het HWC-NG-venster wordt gesloten, maar blijft als programma actief. Dit is noodzakelijk voor het werken met het HWC-NG intercomsysteem. Na "Minimaliseren" wordt het pictogram van het HWC-NG-programma rechtsonder op de taakbalk van het venster weergegeven. Als u op dit pictogram dubbelklikt, wordt het aanmeldvenster weer gemaximaliseerd. Klikt u in het aanmeldvenster op "Afsluiten", dan verschijnt de melding "Wilt u het programma beëindigen". U kunt kiezen uit "Ja" of "Nee". Selecteert u "Ja", dan wordt het programma gesloten.

**HWC-NG is nu niet meer actief en het intercomsysteem zal dus niet werken.**

Bij "Nee" keert u terug naar het aanmeldvenster.

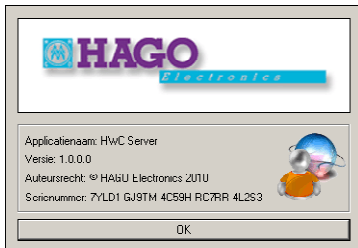
### 3.3.3 Synchroniseren



Met dit pictogram kunt u de gegevens van een client synchroniseren met de server en andersom. Als er tijdens het werken met de client of met de server geen veranderingen zijn aangebracht in de programmering, is dit pictogram niet actief en kan er niet worden gesynchroniseerd. Zodra een wijziging heeft plaatsgevonden, wordt dit pictogram geactiveerd en is synchroniseren mogelijk.

Klik op dit pictogram om de synchronisatie te starten. Zodra de synchronisatie is voltooid, wordt het pictogram weer lichtgrijs en kunt u niet meer synchroniseren

### 3.3.4 Info



Als u op dit pictogram klikt, worden de gegevens van de door u gebruikte software zichtbaar. Er verschijnt een venster met gegevens over de applicatie, de softwareversie, de auteursrechten en het serienummer. Klik op "OK" om het venster te sluiten.

### 3.3.5 Licentie-info



Als u op dit pictogram klikt, wordt het venster "Licentieoverzicht" geopend. Hierin staan de licentiegegevens van de huidige licentie. Vermeld worden het aantal gebruikers, het aantal computers en het aantal locaties. Klik op "OK" om het venster te sluiten.

### 3.3.6 Licentie-upgrade

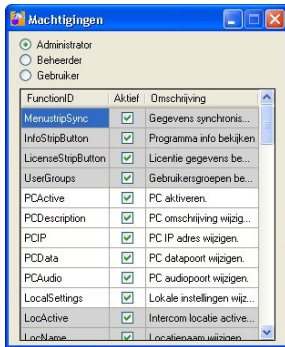


Als u op dit pictogram klikt, wordt een nieuw venster geopend. Bovenin dit venster ziet u het "Licentieoverzicht" van uw huidige licentie.

Als u niet wilt upgraden, sluit u het venster door op het kruisje rechtsboven in het venster "Licentieoverzicht" te klikken. U kunt ook op "Annuleren" klikken.

Voor upgraden zie **3.13** "Licentie upgrade"

### 3.3.7 Gebruikersgroepen



**Let op: als gebruiker binnen het HWC-systeem hebt u bepaalde bevoegdheden. Deze worden per computer en per applicatie bepaald. Mogelijk beschikt u per client en voor de server over andere bevoegdheden. Dit komt omdat de hierboven beschreven bevoegdheden voor elk van de drie gebruikersniveaus afzonderlijk per client en voor de server worden bepaald.**

Als u op dit pictogram klikt, wordt het venster "Machtigingen" geopend.

In dit venster kunt u bevoegdheden toekennen aan de drie gebruikersniveaus: Administrator, Beheerder en Gebruiker.

Deze drie niveaus worden bovenin het venster vermeld.

Kies het niveau waarvan u de bevoegdheden wilt bekijken of aanpassen door op het keuzerondje van de omschrijving te klikken.

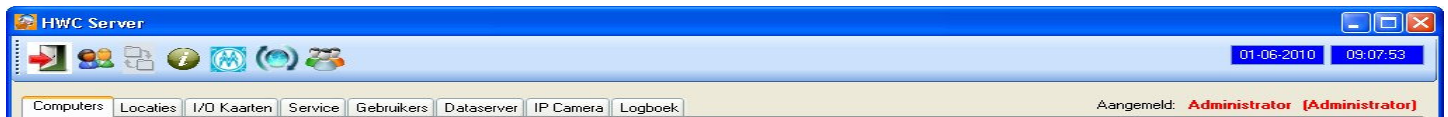
Het keuzerondje wordt zwart en de bevoegdheden worden daaronder weergegeven. Met een vinkje wordt aangegeven welke functies voor dit niveau van kracht zijn.

Door vinkjes te plaatsen of te verwijderen kent u functies toe of verwijdert u deze.

Als u een vinkje wilt plaatsen of verwijderen, klikt u met de muis in het selectievakje voor de functie.

Als u klaar bent, sluit u het venster door op het kruisje rechtsboven in het venster "Machtigingen" te klikken.

## 3.4 De tabbladen



Er zijn in totaal acht tabbladen. Klik op het gewenste tabblad om de inhoud ervan weer te geven. Hieronder ziet u de namen van de tabbladen, van links naar rechts, met een verwijzing naar het hoofdstuk waarin het tabblad wordt behandeld.

### 3.5 Computers

### 3.8 Locaties

### 3.9 I/O-kaarten

### 3.11 Service

### 3.10 Dataserver

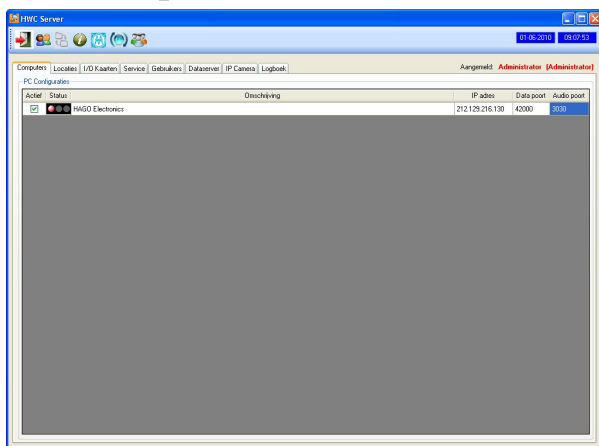
### 3.6 Gebruikers

### 3.7 IP-camera

### 3.12 Logboek

De tabbladen worden behandeld in de volgorde die wij u adviseren aan te houden.

## 3.5 Computers



Als u dit tabblad selecteert, verschijnt het venster "PC Configuratie".

Hier kunt u de aangesloten clientcomputers invoeren in het systeem.

Het aantal beschikbare regels waarin u computers kunt invoeren, komt overeen met uw licentie. Zie **3.3.5 Licentie-info** als u dit wilt controleren.

Ga als volgt te werk om een computer in te voeren:

1. Ga met de muis naar de eerste vrije regel en klik op het meest rechtse veld. Er verschijnt een vinkje en het veld wordt oranje. Het veld onder "Omschrijving" wordt blauw.
2. Vul hier de naam in van de computer die u wilt invoeren. Als het veld blauw is, kunt u direct beginnen met het typen van de naam. Wij adviseren u om een logische naam te gebruiken.
3. Vul onder "IP-adres" het IP-adres van de computer in.

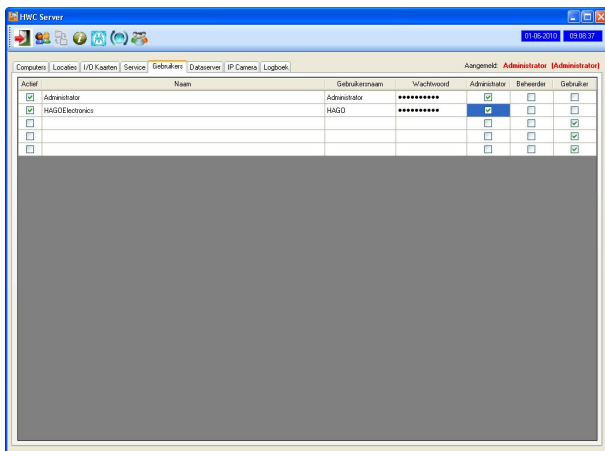
**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres of een technisch onjuiste poort invoert, wordt het invoerveld rood.**

4. Vul onder "Datapoort" de gevraagde gegevens in.
5. Vul onder "Audiopoort" de gevraagde gegevens in.

Deze gegevens moeten door uw lokale systeembeheerder worden verstrekt.  
Herhaal deze stappen voor alle clientcomputers die u wilt invoeren.

**Let op: zodra u op een regel hebt geklikt en het veld "Actief" oranje is geworden, wordt ook het pictogram "Synchroniseren" geactiveerd. Nadat u alle gegevens hebt ingevoerd, moet u synchroniseren om de wijzigingen te activeren en in het systeem door te voeren.  
Zie 3.3.3 Synchroniseren**

## 3.6 Gebruikers



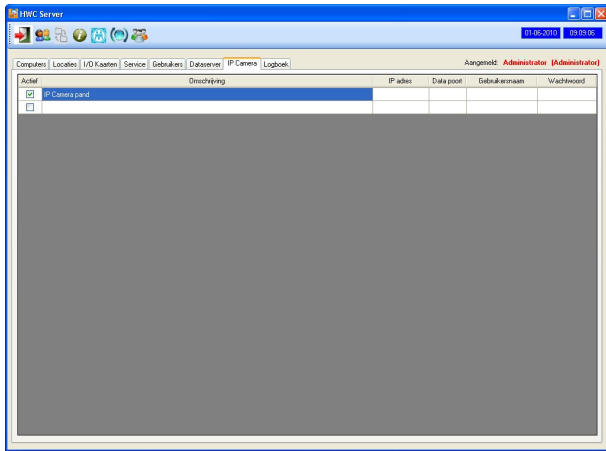
Als u dit tabblad selecteert, verschijnt het venster waarin u aan gebruikers van het systeem een gebruikersnaam, een wachtwoord en een van de drie gebruikersniveau kunt toekennen. Als eerste gebruiker is "Administrator" ingevuld (zie 2.4.1).

Registreer de gebruiker met gebruikersnaam en wachtwoord zorgvuldig in uw administratie en bewaar deze op een veilige plek.

Ga als volgt te werk om een nieuwe gebruiker in te voeren:

1. Klik in een vrije regel op het veld onder "Naam". Het veld wordt blauw.
2. Klik op het geselecteerde veld. De cursor knippert in het veld onder "Naam".
3. Voer de gewenste naam in en druk op Enter. Het veld onder "Actief" wordt oranje.
4. Klik achter de ingevoerde naam in het veld onder "Gebruikersnaam".
5. Klik op het geselecteerde veld. De cursor knippert in het veld onder "Gebruikersnaam".
6. Voer de gewenste naam in en druk op Enter.
7. Herhaal deze stappen voor "Wachtwoord".
8. Ken een van de drie gebruikersniveaus toe door met de muis te klikken op het gewenste niveau voor de gebruiker. Er verschijnt een vinkje.
9. Ga naar het oranje veld onder "Actief" en plaats ook hier een vinkje door in dit veld met de linkermuisknop te klikken. De nieuwe gebruiker is nu klaar voor synchronisatie.
10. Herhaal deze stappen voor alle gebruikers die u wilt aanmaken.
11. Nadat de laatste gebruiker is ingevoerd, moet u eerst synchroniseren om de nieuwe gebruikers binnen het systeem te activeren.
12. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 3.3.3**
13. De aangemaakte gebruikers zijn nu ingevoerd en klaar voor gebruik van het systeem.

## 3.7 IP-camera



Op dit tabblad kunt u de gegevens invoeren van IP-camera's die in het systeem zijn opgenomen (indien in gebruik). Alleen camera's die u op dit tabblad hebt ingevoerd en die u hebt geactiveerd en gesynchroniseerd, kunnen later aan intercomtoestellen worden toegekend. **Zie 3.8.3.**

Ga als volgt te werk:

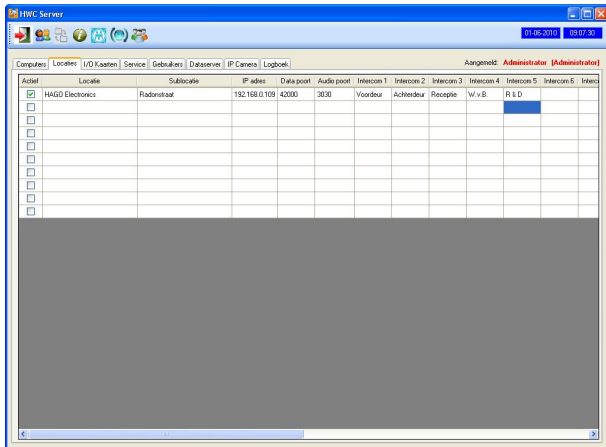
1. Klik in een vrije regel op het vak onder "Omschrijving". Het veld wordt blauw.
2. Klik op het geselecteerde veld. De cursor knippert in het veld onder "Omschrijving".
3. Voer de gewenste cameraomschrijving in en druk op Enter. Het veld onder "Actief" wordt oranje.
4. Klik achter de ingevoerde naam in het veld onder "IP-adres".
5. Klik op het geselecteerde veld. De cursor knippert in het veld onder "IP-adres".
6. Voer de gewenste gegevens in en druk op Enter.

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres of een technisch onjuiste poort invoert, wordt het invoerveld rood.**

7. Herhaal deze stappen voor de velden "Datapoort" en "Gebruikersnaam".
8. Ga naar het oranje veld onder "Actief" en plaats hier een vinkje door in dit veld met de linkermuisknop te klikken. De nieuwe camera is nu klaar voor synchronisatie.
9. Herhaal deze stappen voor alle IP-camera's die u wilt aanmaken.
10. Nadat de laatste IP-camera is ingevoerd, moet u eerst synchroniseren om de nieuwe IP-camera's binnen het systeem te activeren.
11. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 3.3.3**
12. De aangemaakte IP-camera's zijn nu ingevoerd en klaar voor gebruik.



## 3.8 Locaties



Als u dit tabblad selecteert, wordt het venster "Locaties" weergegeven.

Het aantal beschikbare regels waarin u gegevens van een locatie kunt invoeren, komt overeen met uw licentie. Zie **3.3.5 Licentie-info** als u dit wilt controleren.

Een locatie geeft in combinatie met de sublocatie aan waar de voor deze locaties ingevoerde intercomtoestellen zich bevinden. Uit de uiteindelijke intercomnaam blijkt de daadwerkelijke fysieke plek waar een toestel zich bevindt.

Binnen het HWC-NG intercomsysteem zijn op de locaties twee typen intercomtoestellen mogelijk:

1. Een interface waarop 16 toestellen kunnen worden aangesloten
2. Een "stand-alone" aansluiting.

### 3.8.1 Een locatie met een of meerdere intercomaansluitingen invoeren

Deze programmering is zeer belangrijk en vraagt om aandacht. Er zijn veel gegevens nodig. Zorg dat u alle gegevens bij de hand hebt en ga stap voor stap te werk:

1. Ga met de muis naar de eerste vrije regel en klik op het meest linkse veld. Er verschijnt een vinkje en het veld wordt oranje. Het veld onder "Locatie" wordt blauw.
2. Vul hier de naam in van de locatie die u wilt invoeren. Als het veld blauw is, kunt u direct beginnen met het typen van de naam. Wij adviseren u om een logische naam te gebruiken.
3. Vul onder "Sublocatie" de juiste sublocatiennaam in.
4. Vul onder "IP-adres" het IP-adres van de locatie in.

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres of een technisch onjuiste poort invoert, wordt het invoerveld rood.**

5. Vul onder "Datapoort" de gevraagde gegevens in.
6. Vul onder "Audiopoort" de gevraagde gegevens in.
7. Vul onder "Intercom 1 t/m 16" de desbetreffende intercomnamen in.
8. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 3.3.3**

**Let op: als u in de velden voor de intercomnamen naar rechts gaat, blijven de velden "Actief", "Locatie" en "Sublocatie" altijd zichtbaar. De velden "Intercom 1" enz. verschuiven en kunnen uit het venster verdwijnen.**

Als u deze stappen hebt doorlopen, moet u de intercomaansluitingen stuk voor stuk programmeren. Begin altijd bij intercom 1; dit zorgt voor overzicht en een heldere werkstructuur.

### 3.8.2 Intercomeigenschappen programmeren

1. Klik met de rechtermuisknop op de naam van Intercom 1.
2. Er verschijnt een submenu.
3. Klik op "Post Actief" als u wilt dat de post actief is in het intercomsysteem.
4. Het submenu verdwijnt. Open dit weer zoals hierboven omschreven.
5. Er moet nu een vinkje staan voor de menuoptie "Post Actief".
6. Ga met de muis op "Oproepbare pc('s)" staan.
7. Er verschijnt een tweede submenu. Hierin kunt u 3 aankiesbare pc's opgeven. Zodra u een tweede pc aankiesbaar maakt voor dit intercomtoestel, verschijnt in het eerste submenu een extra optie: "Doorschakelen pc1 > pc2". Maakt u een derde pc aankiesbaar, dan verschijnt in het eerste submenu nog een extra optie: "Nachtstandperiode pc3".

**Let op: elke intercomaansluiting heeft dus minimaal 1 aankiesbare pc.**

8. Ga naar stap 9 als u twee of meer pc's aankiesbaar hebt gemaakt. Ga anders door naar stap 14.
9. Ga met de muis op "Doorschakelen pc1 > pc2" staan.
10. In het venster verschijnt een veld waarin u een tijd kunt opgeven. Vul hier een tijd in tussen 0 en 300 seconden. Als u 0 seconden opgeeft, roept dit toestel pc 1 en 2 tegelijk op. In dat geval kan de oproep op beide pc's worden aangenomen. Zodra een van de pc's de oproep heeft aangenomen, wordt de oproep op de andere pc uitgeschakeld.
11. Ga naar stap 12 als u drie pc's aankiesbaar hebt gemaakt. Ga anders door naar stap 14.
12. Ga met de muis op "Nachtstand Periode pc3" staan.
13. In het venster verschijnt een veld waarin u een van/tot periode kunt opgeven. Voer de periode in waarin de oproepen naar de derde pc moeten worden geleid. Meestal is dit een pc voor de nachtperiode, vandaar dat deze naam is gekozen. U bent hier echter niet aan gebonden. U kunt de door u gewenste periode invoeren.
14. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 3.3.3**

**Let op: als u gebruikmaakt van intercomtoestellen met meerdere druktoetsen, moet u een I/O-kaart gebruiken om de functie van deze toetsen te bepalen. Zie hiervoor 3.9 I/O-kaarten en 3.9.4 Een ingang als oproep programmeren.**

### 3.8.3 Een IP-camera aan een intercomtoestel toekennen

1. Klik met de rechtermuisknop op de naam van Intercom 1.
2. Er verschijnt een submenu.
3. Ga naar de optie "IP-camera".
4. Er verschijnt een keuzemenu.
5. Selecteer in dit menu de gewenste camera. In hoofdstuk 3.7 "IP-camera" wordt beschreven hoe u deze camera's in het systeem definieert, zodat ze in dit menu verschijnen.
6. Klik met de muis op de gewenste camera.
7. Zodra u met de muis op een andere optie in het submenu klikt, verdwijnt het keuzemenu met camera's.
8. Voer een synchronisatie uit om de keuze van de camera te bevestigen.
9. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 3.3.3**

### 3.8.4 Overige opties in het submenu voor intercomaansluitingen

Naast de hierboven omschreven menuopties bevat het submenu voor intercomtoestellen nog een aantal andere opties. Als u hierop met de rechtermuisknop klikt, zijn deze opties ook in de andere kolommen beschikbaar. Dit met uitzondering van de optie "Intercomeigenschappen".

Deze opties worden hieronder beschreven.

- **Knippen** **Ctrl + X** Met deze optie verwijdert u de inhoud van het veld waarin u werkt en dat dus blauw is, en verplaatst u deze inhoud naar het klembord van uw computer.
- **Kopiëren** **Ctrl + C** Met deze optie kopieert u de inhoud van het veld waarin u werkt en dat dus blauw is, naar het klembord van uw computer. Deze inhoud wordt niet verwijderd uit het veld waarin u werkt.
- **Plakken** **Ctrl + V** Met deze optie kopieert u de gegevens van het klembord van uw computer naar het veld waarin u werkt en dat dus blauw is.
- **Rij Knippen** Met deze optie verwijdert u de gegevens van de gehele rij waarin u werkt en die dus blauw is, en verplaatst u deze gegevens naar het klembord van uw computer.
- **Rij Kopiëren** Met deze optie kopieert u de gegevens van de gehele rij waarin u werkt en die dus blauw is, naar het klembord van uw computer. Deze gegevens worden niet verwijderd uit de rij waarin u werkt.
- **Rij Plakken** Met deze optie kopieert u de gegevens van het klembord van uw computer naar de rij waarin u werkt en die dus blauw is.
- **Interfaceconfiguratie** Zodra u met de muis op deze optie gaat staan, verschijnen er twee opties.

1. **Interface Webpoort** Hier wordt de toegangspoort voor de webinterface ingesteld. Default=80.

**Let op: deze poort is gelijk voor alle intercomtoestellen op dezelfde interface (dus vermeld in dezelfde rij).**

2. **Open interfaceconfiguratie** Door hierop te klikken maakt u contact met de bijbehorende interface voor dit toestel en kunt u de instellingen voor deze interface opgeven. **Zie 4.1 Interface-instellingen**

- **Intercomeigenschappen** Zodra u met de muis op deze optie gaat staan, verschijnt een submenu met drie opties: Knippen, Kopiëren en Plakken. Als u een van deze opties in dit menu selecteert, heeft dit betrekking op alle eigenschappen van het intercomtoestel waarvan het veld blauw is. Eigenschappen van een toestel die u "knijpt" of "kopieert", kunt u bij een ander toestel "plakken". Ga hiervoor naar het submenu van het toestel, klik op de onderste optie, "Intercomeigenschappen", en selecteer "Plakken" in het menu dat verschijnt.

### 3.8.5 Een intercomtoestel

Zoals aangegeven bestaan er twee typen intercomtoestellen: allereerst een interface met daarachter maximaal 16 aansluitingen en ten tweede een stand-alone toestel.

Als er sprake is van een fysiek aanwezig toestel achter een interface, zijn op de desbetreffende intercomboard twee relais aanwezig: een automatisch relais en een manual relais. Het automatische relais wordt actief zodra het toestel een oproep maakt of zodra het door een pc-bedienpost wordt aangekozen. Het manual relais wordt actief zodra u op de pc-bedienpost **tijdens** een audioverbinding met dit intercomtoestel op het sleutelpictogram klikt.

Een stand-alone toestel heeft alleen een manual relais. Als u aan een stand-alone toestel meerdere relaisfuncties wilt toekennen, moet u gebruikmaken van een I/O-kaart.

**Zie 3.9 I/O-kaarten en 3.9.6 Een uitgang programmeren**

### 3.8.6 Een virtueel intercomtoestel

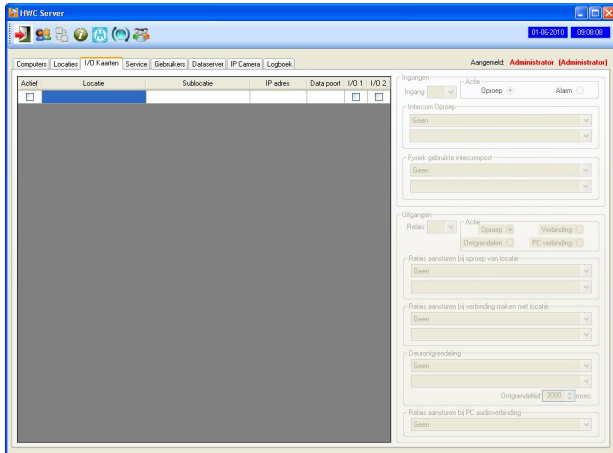
Binnen het systeem is het mogelijk om virtuele intercomtoestellen aan te maken. Deze dienen voor speciale programmering. De mogelijkheden worden verderop in deze gebruiksaanwijzing beschreven.

Een virtueel toestel kunt u op twee manieren aanmaken:

- Allereerst kunt u een toestel programmeren, zoals onder **3.8.2** omschreven. Het verschil met een normaal toestel is dat u een virtueel toestel niet activeert (zie de eerste stappen in **3.8.2**).
- Ten tweede kunt u een sublocatie aanmaken waarbij u voor de sublocatie geen "IP-adres", "Datapoort" en "Audiopoort" opgeeft. Vervolgens maakt u bij deze sublocatie intercomtoestellen aan maar vindt u deze niet aan als actief. Denk er wel aan dat de namen van locatie en sublocatie uniek moeten zijn in het systeem.

**Let op: u kunt alleen intercomeigenschappen bij een ander intercomtoestel plakken als dit intercomtoestel al een naam heeft. Zie 3.8.1**

## 3.9 I/O-kaarten



Als u dit tabblad selecteert, wordt een venster geopend waarin u I/O-kaarten kunt definiëren en de eigenschappen ervan kunt vastleggen.

Links in het venster ziet u een aantal kolommen, rechts worden verdere programmeringsopties weergegeven. In eerste instantie zijn de opties rechts niet toegankelijk. **Zie 3.9.2 "De keuze tussen I/O 1 en I/O 2".**

### 3.9.1 Een I/O-kaart invoeren

Onder de kolommen wordt een lege rij weergegeven.

Zodra u in een van de velden van deze rij iets invoert, wordt een extra rij voor een volgende I/O-kaart toegevoegd. U kunt maximaal 250 I/O-kaarten in het systeem gebruiken.

Het veld in de kolom Actief wordt oranje nadat u iets in de regel achter dit veld hebt ingevuld en het desbetreffende veld verlaat. Ga als volgt te werk om gegevens in de velden in te voeren:

1. Klik in een vrije regel op het veld onder "Locatie". Het veld wordt blauw.
2. Dubbelklik op het veld. De cursor knippert in het veld onder "Locatie".
3. Voer de gewenste gegevens in en druk op Enter. Het veld onder "Actief" wordt oranje.
4. Voer op deze wijze de gegevens in voor de velden "Sublocatie", "IP-adres" en "Datapoort".

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres invoert, wordt het invoerveld rood.**

### 3.9.2 De keuze tussen I/O 1 en I/O 2

Als u een I/O-kaart toepast, zijn er diverse opties. Een standaard I/O-kaart heeft 8 ingangen en 8 uitgangen. Aan elke I/O-kaart kunt u met behulp van een doorverbindkabel een tweede I/O-kaart koppelen. Op deze manier is het mogelijk om 16 ingangen en 16 uitgangen op een aansluiting te creëren.

De eerste kaart, waarop de IP-verbinding wordt aangesloten, moet in de programmering als I/O 1 worden gedefinieerd.

De I/O-kaart die via de kabel op deze kaart is aangesloten, moet als I/O 2 worden gedefinieerd. Zodra u een van de twee opties in het daarvoor bestemde veld hebt aangevinkt, worden de opties rechts in het venster geactiveerd.

### 3.9.3 Een ingang aansturen

Er zijn diverse manieren om een signaal aan een ingang aan te bieden zodat deze ingang zijn functie zal uitvoeren.

Om uw keuze te definiëren moet u een jumper instellen.

**Zie tekening bijlage 5.2**

**Ga nauwkeurig te werk en overtuig u van de juistheid van de jumper setting.**

### 3.9.4 Een ingang als oproep programmeren

In het bovenste vak van het rechter deelvenster definieert u de eigenschappen van de ingangen.

Als u een I/O-kaart programmeert die als I/O 1 is gedefinieerd, zijn de ingangen genummerd van 1 t/m 8.

Is de I/O-kaart gedefinieerd als I/O 2, dan zijn de ingangen genummerd van 9 t/m 16.

U vindt dit nummer in het veld "Ingang" in het vak "Ingangen".

Ga als volgt te werk.

1. Kies het ingangsnummer dat u wilt programmeren.
2. Selecteer in het vak "Actie" de functie van deze ingang. Er zijn twee opties: "Oproep" en "Alarm". Klik op het keuzerondje "Oproep".
3. De ingang creëert nu een oproep naar een of meer bedienposten.
4. Definieer in het venster "Intercom Oproep" wat er met de oproep moet gebeuren.
5. Klik op de pijl van het eerste veld.
6. U kunt nu kiezen uit de aanwezige locaties met de bijbehorende sublocaties.
7. Koppel in het veld daaronder de ingang aan een intercomnaam.

**Let op: dit kan een bestaand toestel zijn maar bij toestellen met meerdere druktoetsen kan het ook gaan om een virtuele aansluiting.**

**Voor uitleg van een bestaand intercomtoestel zie 3.8.1**

**Voor uitleg van een virtueel toestel zie 3.8.6**

8. Klik hiervoor met de muis op de keuzepijl in het onderste veld onder "Intercom Oproep".
9. Er wordt een lijst weergegeven met toestellen waaruit u kunt kiezen.
10. Ga naar het venster "Fysiek gebruikte intercompost".
11. Hier wordt bepaald met welke aansluiting een audioverbinding tot stand wordt gebracht

**Let op: deze optie is belangrijk wanneer u een intercomtoestel wilt programmeren met meerdere druktoetsen die allemaal kiezen naar een andere locatie.**

**Voor een voorbeeld van de programmering zie bijlage 5.3**

### 3.9.5 Een ingang als alarm programmeren

1. Kies het ingangsnummer dat u wilt programmeren.
2. Selecteer in het vak "Actie" de functie van deze ingang. Er zijn twee opties: "Oproep" en "Alarm". Klik op het keuzerondje "Alarm".
3. Er verschijnt nu een extra venster "Input Alarm".
4. Vul in het venster "Input Alarm" de tekst voor het alarm in.
5. Zodra u een alarmtekst invoert, wordt een melding weergegeven. U ziet een cirkel met daarin rood doorgestreept "pc".
6. Deze melding betekent dat u moet opgeven op welke pc(s) de alarmtekst moet worden weergegeven.
7. Klik met de rechtermuisknop in het tekstvak.
8. Er verschijnt een submenu. Klik op de onderste optie "Alarm verzenden naar pc".
9. Plaats een vinkje voor de pc(s) waarop de melding moet worden weergegeven.
10. Sluit af door te klikken op het kruisje naast "Input Alarm pc".
11. Herhaal deze stappen voor alle ingangen die u als alarmmelding wilt gebruiken.

Als u klaar bent met het programmeren van ingangen, moet u synchroniseren om de wijzigingen te activeren.

#### Zie 3.3.3 Synchroniseren

### 3.9.6 Een uitgang programmeren

Naast ingangen kent het systeem ook uitgangen: "Relais". Elke uitgang is een potentiaal vrij "wisselcontact". Er zijn vier mogelijkheden wanneer dit contact wordt aangestuurd. Het veld om uitgangen te programmeren bevindt zich rechtsonder in het venster.

Elke I/O-kaart heeft 8 uitgangen. Bij "Relais" geeft u op welke uitgang u wilt programmeren. Klik op de pijl en selecteer het relaisnummer dat u wilt aansturen.

Verder vindt u hier het veld "Actie" met vier mogelijkheden om een functie aan het contact toe te kennen.

Afhankelijk van uw keuze wordt onder dit veld een menuoptie geactiveerd.

De vier mogelijkheden zijn:

1. Oproep
2. Verbinding
3. Ontgrendelen
4. Pc-verbinding

De mogelijkheden worden hieronder toegelicht.

### 3.9.6.1 Een uitgang programmeren bij een oproep

Zodra u in het veld 'Actie" op het keuzerondje "Oproep" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Relais aansturen bij oproep van locatie" geactiveerd.

In dit veld kunt u twee waarden opgeven, namelijk bij oproep vanaf welk intercomtoestel en vanaf welke locatie het betreffende contactrelais actief wordt.

Kies de gewenste optie door in elk veld op de pijl te klikken en vervolgens een van de opties in de lijst te selecteren.

De bovenste selectiemogelijkheid is voor de verschillende locaties, de onderste selectiemogelijkheid is voor een van de intercomtoestellen op de gekozen locatie.

### 3.9.6.2 Een uitgang programmeren bij verbinding

Hierbij wordt een uitgangscontact geactiveerd zodra een intercomtoestel verbinding heeft. Het maakt hierbij niet uit met welke pc dit toestel verbinding heeft.

Zodra u in het veld 'Actie" op het keuzerondje "Verbinding" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Relais aansturen bij verbinding maken met locatie" geactiveerd.

In dit veld kunt u twee waarden opgeven, namelijk bij verbinding vanaf welke intercomtoestel en vanaf welke locatie het betreffende contactrelais actief wordt.

Dit relais wordt dus ook actief als het intercomtoestel vanaf een pc wordt opgeroepen.

Kies de gewenste optie door in elk veld op de pijl te klikken en vervolgens een van de opties in de lijst te selecteren.

De bovenste selectiemogelijkheid is voor de verschillende locaties, de onderste selectiemogelijkheid is voor een van de intercomtoestellen op de gekozen locatie.

### 3.9.6.3 Een uitgang programmeren ten behoeve van ontgrendeling

Zodra u in het veld 'Actie" op het keuzerondje "Ontgrendeling" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Deur ontgrendeling" geactiveerd. In dit veld kunt u drie waarden opgeven, namelijk voor welke post en op welke locatie het ontgrendelingscontact wordt aangestuurd. Tot slot kunt u opgeven hoe lang dit contact actief blijft. Aansturing van het contact gebeurt door tijdens de gespreksverbinding met het betreffende intercomtoestel bij de pc-bedienpost op het sleutelpictogram te klikken.

Kies de gewenste optie door in elk veld op de pijl te klikken en vervolgens een van de opties in de lijst te selecteren.

De bovenste selectiemogelijkheid is voor de verschillende locaties, de onderste selectiemogelijkheid is voor een van de intercomtoestellen op de gekozen locatie.

Het veld "Ontgrendeltijd" stelt u in met het pijltje-omhoog of het pijltje-omlaag of door de gewenste tijd te typen.

**Let op: de ontgrendeltijd wordt weergegeven in milliseconden. 3000 is dus 3 seconden.**

**De functie van dit contact loopt parallel met een eventueel manueel relais op een intercomboard. De tijd geldt echter alleen voor het ontgrendelcontact.**



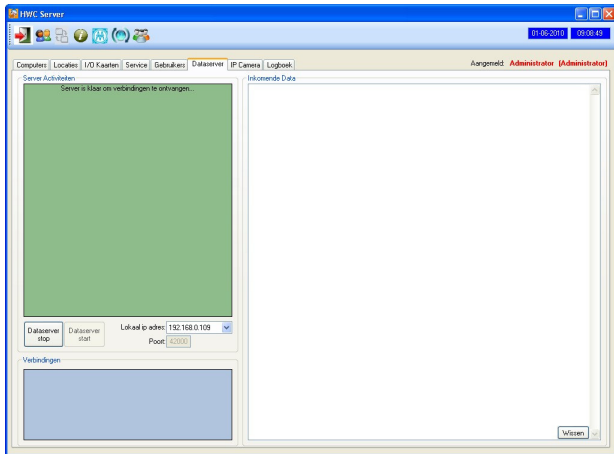
### 3.9.6.4 Een uitgang programmeren bij pc-verbinding

Met deze optie kunt u instellen dat een contact wordt geactiveerd als een pc-bedientoestel een audioverbinding heeft. Dit contact wordt bij alle audioverbindingen van deze pc met een aangesloten intercomtoestel actief, zowel bij een oproep vanaf een intercomtoestel naar deze pc als bij een oproep vanaf deze pc naar een intercomtoestel.

Zodra u in het veld 'Actie' op het keuzerondje "Pc-verbinding" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Relais aansturen bij pc audioverbinding" geactiveerd.

In dit veld kunt u een waarde opgeven. Klik op de pijl en selecteer een van de opties in de lijst.

### 3.10 Dataserver



Het tabblad "Dataserver" bevat drie velden met elk een andere kleur, twee knoppen en informatie over het IP-adres en de dataport die door de pc worden gebruikt.

Met de gekleurde velden wordt het volgende aangegeven:

1. Groen: de activiteiten van de server
2. Blauw: de actieve verbindingen
3. Wit: alle inkomende data

Met de toetsen "Dataserver stop" en "Dataserver start" kunt u de dataserver stoppen en starten.

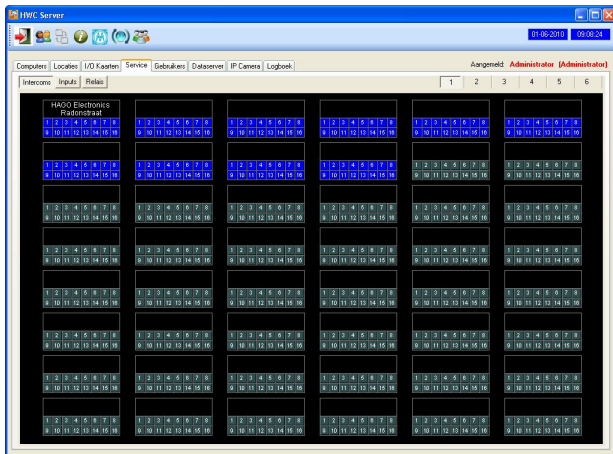
Zodra de dataserver wordt gestopt, wordt het groene veld leeg en roze.

Bij het starten van de dataserver verschijnt de melding dat de server gereed is om data te ontvangen.

Eventuele verbindingen met de clients worden na verbinding gemeld.

**Let op: het tabblad Dataserver dient voor servicedoeleinden en is dus niet voor gebruikers bedoeld.**

## 3.11 Service



Op het tabblad "Service" wordt de status van een aansluiting met behulp van diverse kleuren aangegeven. Dit geldt zowel voor beschikbare intercoms als voor inputs en outputs (relais). Linksboven van het statusvenster bevinden zich drie knoppen waarmee u een keuze uit deze drie opties kunt maken.

### 3.11.1 De statusweergave van intercomtoestellen

Als u op de knop "Intercoms" klikt, verschijnt een venster met vakken met daarin de nummers 1 tot en met 16. Elk vak staat voor een locatie. Voor de geactiveerde locaties wordt in het betreffende vak de naam vermeld. De genummerde blokjes geven de individuele aansluitingen weer. Aan de hand van de kleur van elk blokje kunt u de status van de betreffende intercom aflezen.

**Let op: als op een locatie sprake is van een "stand-alone" aansluiting, wordt in het hierboven genoemde vak slechts 1 blok weergegeven.**  
**Zie 3.8 "Locaties" voor een toelichting van het begrip "Locatie" binnen het HWC-intercomsysteem.**

De volgende kleuren met bijbehorende statuswaarden zijn mogelijk:

- Grijs Niet in het systeem
- Blauw In het systeem
- Rood Intercom afwezig
- Groen Intercom aanwezig
- Oranje Intercom bezet
- Paars Intercom aangemeld maar niet actief

### 3.11.2 De statusweergave van inputs

Als u op de knop "Inputs" klikt, verschijnt een venster met vakken met daarin de nummers 1 tot en met 16. Elk vak staat voor een locatie. Voor de geactiveerde locaties wordt in het betreffende vak de naam vermeld. De genummerde blokjes geven de individuele inputs weer.

Aan de hand van de kleur van elk blokje kunt u de status van de betreffende input aflezen

De volgende kleuren met bijbehorende statuswaarden zijn mogelijk.

Grijs	Niet in het systeem
Blauw	In het systeem
Groen	Input inactief
Rood	Input actief

### 3.11.3 De statusweergave van outputs (Relais)

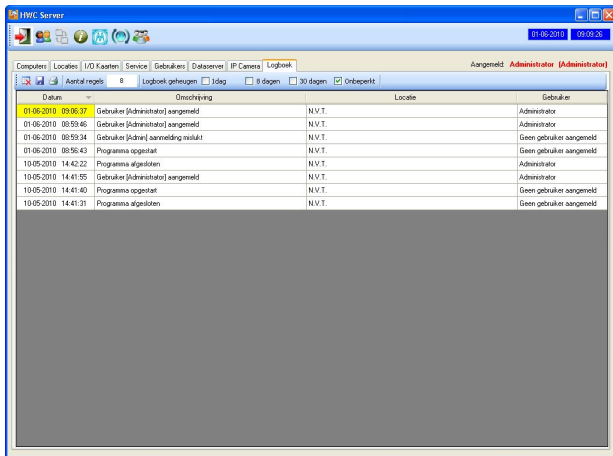
Als u op de knop "Relais" klikt, verschijnt een venster met vakken met daarin de nummers 1 tot en met 16. Elk vak staat voor een locatie. Voor de geactiveerde locaties wordt in het betreffende vak de naam vermeld. De genummerde blokjes geven de individuele relais weer.

Aan de hand van de kleur van elk blokje kunt u de status van de betreffende input aflezen.

De volgende kleuren met bijbehorende statuswaarden zijn mogelijk.

Grijs	Niet in het systeem
Blauw	In het systeem
Groen	Relais inactief
Rood	Relais actief

## 3.12 Logboek



Het HWC-intercomsysteem legt de gebeurtenissen binnen het intercomsysteem vast in een logboek. Zowel voor de server als voor elke client wordt een afzonderlijk logboek aangemaakt. Deze logboeken zijn via het tabblad "Logboek" toegankelijk.

**Let op: u hebt alleen toegang tot het logboek voor de computer en het programma waarin u werkt, dus client of server. Als client en server op één computer zijn geïnstalleerd, hebt u toegang tot het logboek van de server als u in de server werkt, en tot dat van de client als u daarin werkt.**

Voor het loggen worden vier tabellen gebruikt. De gegevens worden vastgelegd met datum/tijd, een omschrijving van de handeling die heeft plaatsgevonden, de locatie en de op dat moment aangemelde gebruiker. Boven aan het tabblad ziet u een informatieregel met een aantal opties. Logboekgegevens kunt u sorteren, opslaan en wissen. Ook kunt u instellen gedurende welke periode de gegevens moeten worden bewaard. Voor het vastleggen van de gegevens geldt het principe "first in, first out".

### 3.12.1 De informatieregel

In de informatieregel kunt u een aantal handelingen verrichten. Ook wordt hier aangegeven uit hoeveel regels het logboek op dat moment bestaat.

Geheel links in de regel bevinden zich drie pictogrammen.

Zodra u de muis op een van de pictogrammen houdt, wordt de functie van het betreffende pictogram weergegeven.

Als u op het pictogram klikt, wordt die functie uitgevoerd. De volgende drie pictogrammen zijn beschikbaar:



Logboek wissen



Logboek opslaan



Logboek afdrukken

Naast deze drie pictogrammen ziet u een veld met het aantal regels waaruit het logboek op dat moment bestaat. Op dit veld hebt u geen invloed.

Tot slot kunt u in de informatieregel opgeven gedurende hoeveel dagen u het logboek wilt vastleggen.

Bij "Logboekgeheugen" staan vier opties die u kunt aanvinken.

Plaats een vinkje bij de door u gewenste periode.

**Let op: de optie "Onbeperkt" is niet helemaal onbegrensd. Als u deze optie selecteert, geldt voor het logboek een maximum van 25.000 regels.**

### 3.12.2 Logboek sorteren

U kunt het logboek desgewenst sorteren op een van de beschikbare kolommen.

Als u in het blauwe vlak boven aan een kolom klikt, wordt het logboek op deze kolom gesorteerd. Het is mogelijk om zowel oplopend als aflopend te sorteren.

Als u de sorteervolgorde wilt omkeren, klikt u op het pictogram in de kolomkop van de geselecteerde kolom

### 3.13 Licentie-upgrade

Als u het HWC GN-intercomsysteem dusdanig wilt uitbreiden dat uw bestaande licentie niet toereikend is, kunt u een licentie-uitbreiding aanvragen.

Ga hiervoor als volgt te werk

1. Noteer de gegevens van uw huidige licentie: Gebruikers, Clients en Locaties.
2. U vindt deze gegevens door op het "HAGO"-logo bij de pictogrammen te klikken.



3. Houd ook uw e-mailadres bij de hand.
4. Neem contact op met uw leverancier, hij zal u vragen naar de genoemde gegevens.
5. Geef op naar welke aantallen u wilt upgraden en geef uw e-mailadres op.
6. De leverancier stuurt u een upgradecode.
7. Kopieer deze code na ontvangst naar het klembord van uw computer.
8. Markeer hiervoor de code met de muis, klik vervolgens met de rechtermuisknop en selecteer de optie "Kopiëren".
9. Ga naar het HWC GN-serverprogramma en kies de optie "Upgraden".
10. Klik hiervoor op pictogram met het bolletje en de twee pijlen.



11. Klik met de rechtermuisknop en selecteer "Plakken" om de code in het witte veld te plakken.
12. Klik op "Upgrade".
13. Het HWC GN-serverprogramma wordt automatisch opnieuw gestart.
14. De upgrade is uitgevoerd. U kunt dit controleren door de licentiegegevens op te vragen. Zie stap 2.
15. Ook de tabbladen "Clients", "Locaties" en "Gebruikers" zijn aan uw nieuwe licentie aangepast.

## 4 De client programmeren

### 4.1 Algemeen

Zowel het venster als tal van programmeringsfuncties voor de client zijn gelijk aan die van de server. Toch zijn er diverse verschillen. Bij overeenkomsten wordt verwezen naar de beschrijving bij de server. Als er sprake is van verschillen, vindt u in dit hoofdstuk een nadere toelichting.

Als u voor het eerst een client installeert, moet de identiteit van de client op de server bekend zijn, zodat de client door de server wordt herkend als onderdeel van de installatie. Als u een client toevoegt aan een bestaande installatie, kunt u deze gegevens ook via een bestaande client in het systeem opgeven.

Het systeem herkent de gegevens pas na synchronisatie met de server.

Zie 3.5 en 4.5.1

**Let op: programmeringen die u op de client uitvoert, zijn alleen van toepassing voor de client waarop u programmeert.**

### 4.2 Beginnen met programmeren

Om de client te programmeren moet u zich eerst bij de client aanmelden. Zie 2.4.3. en 2.4.4.



Het beginvenster van de client verschijnt.

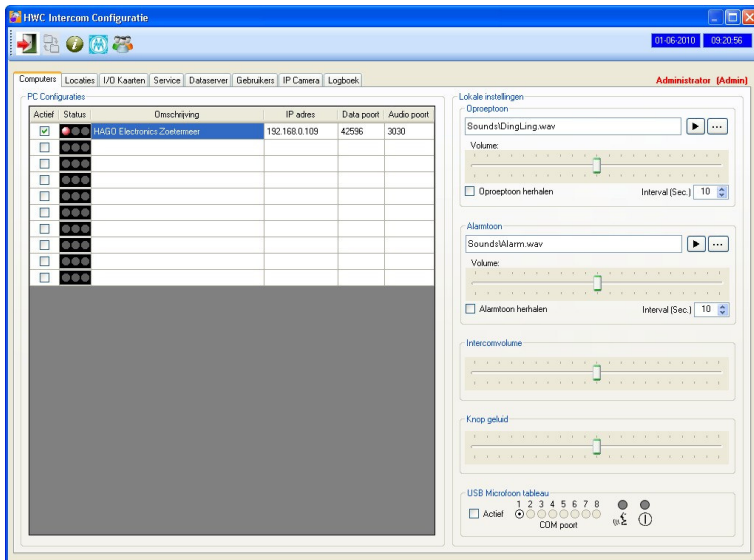




Klik in dit venster op het hieronder weergegeven pictogram voor het configuratievenster.



Er verschijnt nu een full screen venster "HWC Intercom Configuratie".



In dit basisvenster voert u de programmering via de client uit.

### 4.3 De pictogrammen

In tegenstelling met de server zijn voor de client geen zeven maar vijf pictogrammen beschikbaar. De pictogrammen "Afmelden" en "Licentie-upgrade" ontbreken.

Het pictogram "Afmelden" ontbreekt omdat een gebruiker van de client bij het verlaten van het configuratievenster het programma niet afsluit, maar terugkeert naar de gebruikersmodus.

Het pictogram "Licentie-upgrade" ontbreekt omdat het upgraden van de licentie geen clientbevoegdheid is en alleen vanuit het serverprogramma mogelijk is.

De beschikbare pictogrammen zijn:



#### 4.3.1 Afsluiten



#### 4.3.2 Synchroniseren



#### 4.3.3 Info



#### 4.3.4 Licentie-info



#### 4.3.5 Gebruikersgroepen

Hieronder vindt u een beschrijving.

### 4.3.1 Afsluiten



Met dit pictogram kunt u het programma afsluiten. Als u op dit pictogram klikt, verlaat u het programma en keert u terug naar het venster "Gebruikers".

Afsluiten kan ook door te klikken op het kruisje rechtsboven in het venster.

### 4.3.2 Synchroniseren



Met dit pictogram kunt u de gegevens van een client synchroniseren met de server en andersom. Als er tijdens het werken met de client of met de server geen veranderingen zijn aangebracht in de programmering, is dit pictogram niet actief en kan er niet worden gesynchroniseerd. Zodra er een wijziging heeft plaatsgevonden, wordt dit pictogram geactiveerd en is synchroniseren mogelijk.

Klik op dit pictogram om de synchronisatie te starten. Zodra de synchronisatie is voltooid, wordt het pictogram weer lichtgrijs en kunt u niet meer synchroniseren.

### 4.3.3 Info



Als u op dit pictogram klikt, worden de gegevens van de door u gebruikte software zichtbaar. Er verschijnt een venster met gegevens over de applicatie, de softwareversie, de auteursrechten en het serienummer.

Klik op "OK" om het venster te sluiten.

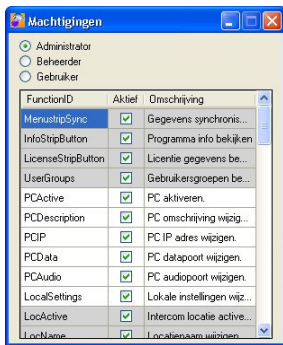
### 4.3.4 Licentie-info



Als u op dit pictogram klikt, wordt het venster "Licentieoverzicht" geopend. Hierin staan de licentiegegevens van de huidige licentie. Vermeld worden het aantal gebruikers, het aantal computers en het aantal locaties.

Klik op "OK" om het venster te sluiten

### 4.3.5 Gebruikersgroepen



**Let op: als gebruiker binnen het HWC-systeem hebt u bepaalde bevoegdheden. Deze worden per computer en per applicatie bepaald. Mogelijk beschikt u per client en voor de server over andere bevoegdheden. Dit komt omdat de hierboven beschreven bevoegdheden voor elk van de drie gebruikersniveaus afzonderlijk per client en voor de server worden bepaald.**

Als u op dit pictogram klikt, wordt het venster "Machtigingen" geopend.

In dit venster kunt u functionaliteiten toekennen aan de drie gebruikersniveaus: Administrator, Beheerder en Gebruiker.

Deze drie niveaus worden boven in het venster vermeld.

Kies het niveau waarvan u de functionaliteiten wilt bekijken of aanpassen door op het keuzerondje van de omschrijving te klikken.

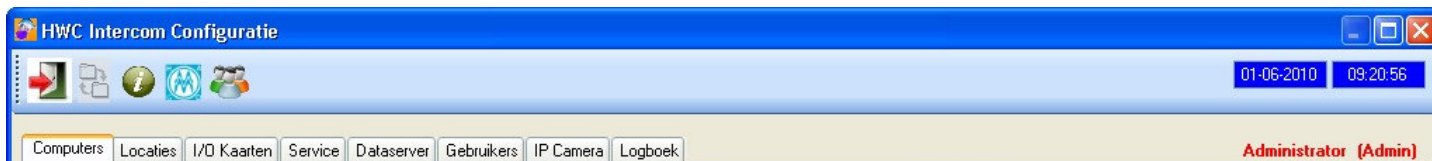
Het keuzerondje wordt zwart en de functionaliteiten worden daaronder weergegeven. Met een vinkje wordt aangegeven welke functionaliteiten voor dit niveau van kracht zijn.

Door vinkjes te plaatsen of te verwijderen kent u functies toe of verwijdert u deze.

Als u een vinkje wilt plaatsen of verwijderen, klikt u met de muis in het selectievakje voor de functie.

Als u klaar bent, sluit u het venster door op het kruisje rechtsboven in het venster "Machtigingen" te klikken.

## 4.4 De tabbladen

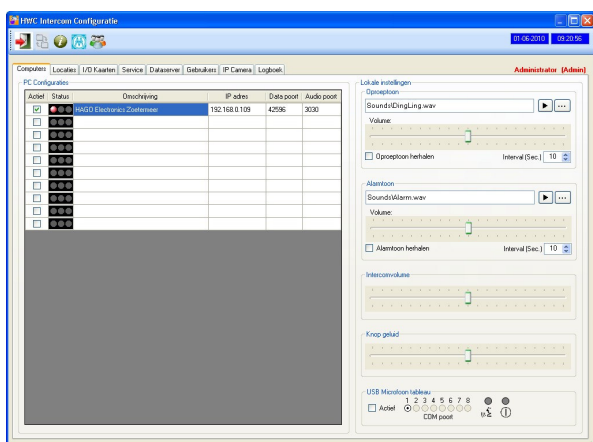


Er zijn in totaal acht tabbladen. Klik op het gewenste tabblad om de inhoud ervan weer te geven. Hieronder ziet u de namen van de tabbladen, van links naar rechts, met een verwijzing naar het hoofdstuk waarin het tabblad wordt behandeld.

<b>Computers</b>	<b>4.5</b>
<b>Locaties</b>	<b>4.8 hier zijn geen verschillen tussen client en server</b>
<b>I/O-kaarten</b>	<b>4.9 hier zijn geen verschillen tussen client en server</b>
<b>Service</b>	<b>4.11 hier zijn geen verschillen tussen client en server</b>
<b>Datasever</b>	<b>4.10</b>
<b>Gebruikers</b>	<b>4.6 hier zijn geen verschillen tussen client en server</b>
<b>IP-camera</b>	<b>4.7 hier zijn geen verschillen tussen client en server</b>
<b>Logboek</b>	<b>4.12 hier zijn geen verschillen tussen client en server</b>

De tabbladen worden behandeld in de volgorde die wij u adviseren aan te houden.

## 4.5 Computers



Dit tabblad voor de client verschilt van het gelijknamige tabblad voor de server.

Op het tabblad voor de client ziet u aan de rechterkant een aantal instelopties die bij de server ontbreken omdat de server niet als intercomtoestel (pc) in het systeem functioneert.

Als u dit tabblad selecteert, verschijnt het venster "PC Configuratie".

Hier kunt u de aangesloten clientcomputers invoeren in het systeem.

Het aantal beschikbare regels waarin u computers kunt invoeren, komt overeen met uw licentie.

**Zie 4.3.4 Licentie-info** als u dit wilt controleren.

### 4.5.1 Een computer invoeren

1. Ga met de muis naar de eerste vrije regel en klik op het meest linkse veld. Er verschijnt een vinkje en het veld wordt oranje. Het veld onder "Omschrijving" wordt blauw.
2. Vul hier de naam in van de computer die u wilt invoeren. Als het veld blauw is, kunt u direct beginnen met het typen van de naam. Wij adviseren u om een logische naam te gebruiken.
3. Vul onder "IP-adres" het IP-adres van de computer in.

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres invoert, wordt het invoerveld rood.**

4. Vul onder "Datapoort" de gevraagde gegevens in.
5. Vul onder "Audiopoort" de gevraagde gegevens in.

Deze gegevens moeten door uw lokale systeembeheerder worden verstrekt.  
Herhaal deze stappen voor alle clientcomputers die u wilt invoeren.

**Let op: zodra u op een regel hebt geklikt en het veld "Actief" oranje is geworden, wordt ook het pictogram "Synchroniseren" geactiveerd. Nadat u alle gegevens hebt ingevoerd, moet u synchroniseren om de wijzigingen te activeren en in het systeem door te voeren.**

**Zie 4.3.2 Synchroniseren**

### 4.5.2 Lokale instellingen

Dit menu wordt rechts op het tabblad weergegeven.  
In een vijftal vakken kunt u extra instellingen opgeven.

#### 4.5.2.1 Oproeptoon

#### 4.5.2.2 Alarmtoon

#### 4.5.2.3 Intercomvolume

#### 4.5.2.4 Knop geluid

#### 4.5.2.5 USB-microfoontableau

#### 4.5.2.1 Oproeptoon

De door de client gebruikte oproeptoon kunt u per client zelf instellen.  
Ook is het mogelijk om een eigen oproeptoon te gebruiken.  
De gebruikte oproeptoon moet een audiobestand van het type WAV zijn.  
De oproeptonen bevinden zich in de map:  
Program Files/HAGO Electronics/HWC Client/Sounds

Ga als volgt te werk om de gewenste oproeptoon in te stellen:

1. Ga naar het vak "Oproeptoon" en klik op het grijze veld met de drie keuzerondjes.
2. Het venster met de beschikbare audiobestanden wordt geopend.
3. Selecteer het gewenste bestand door erop te dubbelklikken.
4. Het venster sluit automatisch en het bestand van uw keuze is in het witte veld ingevuld.
5. Klik op het zwarte driehoekje naast het witte veld om het geselecteerde bestand te beluisteren.
6. Plaats een vinkje in het veld "Oproeptoon Herhalen" als u wilt dat de oproeptoon wordt herhaald zolang de oproep nog niet is aangenomen.
7. Geef het interval van de herhaling op in het veld "Interval". Deze tijd is in seconden.

#### 4.5.2.2 Alarmtoon

De door de client gebruikte alarmtoon kunt u per client zelf instellen.

Ook is het mogelijk om een eigen alarmtoon te gebruiken.

De gebruikte alarmtoon moet een audiobestand van het type WAV zijn.

De alarmtonen bevinden zich in de map:

Program Files/HAGO Electronics/HWC Client/Sounds

Ga als volgt te werk om de door u gewenste alarmtoon in te stellen:

1. Ga naar het vak "Alarmtoon" en klik op het grijze veld met de drie keuzerondjes.
2. Het venster met de beschikbare audiobestanden wordt geopend.
3. Selecteer het gewenste bestand door erop te dubbelklikken.
4. Het venster sluit automatisch en het bestand van uw keuze is in het witte veld ingevuld.
5. Klik op het zwarte driehoekje naast het witte veld om het geselecteerde bestand te beluisteren.
6. Plaats een vinkje in het veld "Alarmtoon Herhalen" als u wilt dat de Alarmtoon wordt herhaald zolang het alarm nog niet is aangenomen.
7. Geef het interval van de herhaling op in het veld "Interval". Deze tijd is in seconden.

#### 4.5.2.3 Intercomvolume

In het vak "Intercomvolume" bevindt zich een regelaar. Met deze regelaar wordt het volume van de luidspreker van uw pc tijdens een intercomgesprek bepaald.

U stelt het volume in door de regelaar met de muis te verslepen.

1. Ga met de muis naar de knop van de volumeregelaar.
2. Klik op de linkermuisknop.
3. U kunt de regelaar nu verslepen.
4. Laat de linkermuisknop los zodra het volume naar wens is.

**Let op: bij de volumeregeling van de pc mogen de luidsprekers van de betreffende pc zelf niet zijn gedempt. U controleert dit als volgt: klik op het luidsprekerpictogram op de taakbalk. Er verschijnt een volumeregelaar. Het vakje "Dempen" mag niet zijn aangevinkt!**

#### 4.5.2.4 Knopgeluid

In het vak "Knopgeluid" bevindt zich een regelaar. Met deze regelaar wordt het volume van de tonen op het clientconsole tijdens bediening van een van de venstertoetsen bepaald.

U stelt het volume in door de regelaar met de muis te verslepen.

1. Ga met de muis naar de knop van de volumeregelaar.
2. Klik met de linkermuisknop.
3. U kunt de regelaar nu verslepen.
4. Laat de linkermuisknop los zodra het volume naar wens is.

**Let op: bij de volumeregeling van de pc mogen de luidsprekers van de betreffende pc zelf niet zijn gedempt. U controleert dit als volgt: klik op het luidsprekerpictogram op de taakbalk. Er verschijnt een volumeregelaar. Het vakje "Dempen" mag niet zijn aangevinkt!**

#### 4.5.2.5 USB-microfoontableau

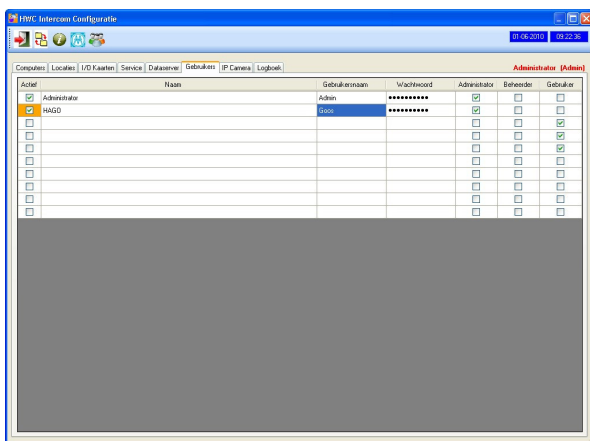
Het is mogelijk om een extern microfoontableau voor het HWC-intercomsysteem op een van de USB-poorten van de computer aan te sluiten. Hiervoor wordt gebruikgemaakt van een speciale kabel waardoor deze USB-aansluiting als een COM-poort wordt gezien. Deze COM-poort moet een eigen uniek nummer hebben.

Als u geen extern microfoontableau gebruikt, hoeft u in het genoemde vak niets in te vullen.

Ga als volgt te werk als u wel een extern microfoontableau gebruikt:

1. Ga met de muis naar het kader "USB-microfoontableau" en plaats een vinkje bij "Actief".
2. Selecteer de COM-poort die in "Windows-apparaatbeheer" is gedefinieerd.
3. Als er een geldige COM-poort is gekozen, worden de twee indicatoren boven de pictogrammen rechtsonder in het vak groen.
4. Zodra er een toets op het microfoontableau wordt bediend, wordt de betreffende indicator rood.

#### 4.6 Gebruikers



Als u dit tabblad selecteert, verschijnt een venster waarin u aan gebruikers van het systeem een gebruikersnaam, een wachtwoord en een van de drie gebruikersniveau kunt toekennen.

Als eerste gebruiker is "Administrator" ingevuld (**zie 2.4.1**).

Wij adviseren u deze gebruiker te behouden maar dit is niet noodzakelijk.

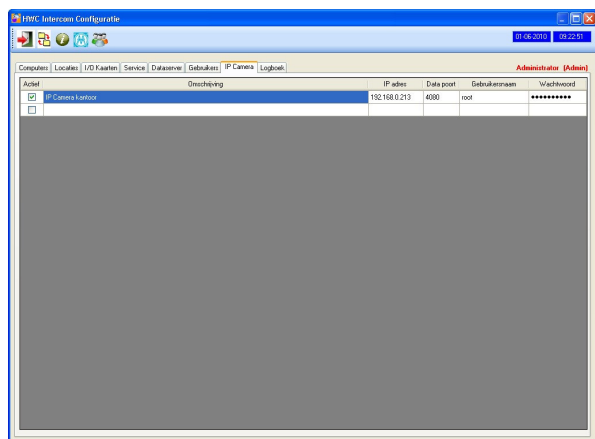
Registreer de gebruiker met gebruikersnaam en wachtwoord zorgvuldig in uw administratie en bewaar deze op een veilige plek.

Ga als volgt te werk om een nieuwe gebruiker in te voeren:

1. Klik in een vrije regel op het veld onder "Naam". De kleur van het veld verandert.
2. Dubbelklik op het geselecteerde veld. De cursor knippert in het veld onder "Naam".
3. Voer de gewenste naam in en druk op Enter. Het veld onder "Actief" wordt oranje.
4. Klik achter de ingevoerde naam in het veld onder "Gebruikersnaam".
5. Dubbelklik op het blauwe veld. De cursor knippert in het veld onder "Gebruikersnaam".
6. Voer de gewenste naam in en druk op Enter.
7. Herhaal deze stappen voor "Wachtwoord"
8. Ken een van de drie gebruikersniveaus toe door met de muis te klikken op het gewenste niveau voor deze gebruiker. Er verschijnt een vinkje.
9. Ga naar het oranje veld onder "Actief" en plaats ook hier een vinkje door in dit veld met de linkermuisknop te klikken. De nieuwe gebruiker is nu klaar voor synchronisatie.

10. Herhaal deze stappen voor alle gebruikers die u wilt aanmaken.
11. Nadat de laatste gebruiker is ingevoerd, moet u eerst synchroniseren om de nieuwe gebruikers binnen het systeem te activeren.
12. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 4.3.2**
13. De aangemaakte gebruikers zijn nu ingevoerd en klaar voor gebruik van het systeem.

## 4.7 IP-camera



Op dit tabblad kunt u de gegevens invoeren van IP-camera's die in het systeem zijn opgenomen (indien in gebruik). Alleen camera's die u op dit tabblad hebt ingevoerd en die u hebt geactiveerd en gesynchroniseerd, kunnen later aan intercomtoestellen worden toegekend. **Zie 4.8.3**

Ga als volgt te werk:

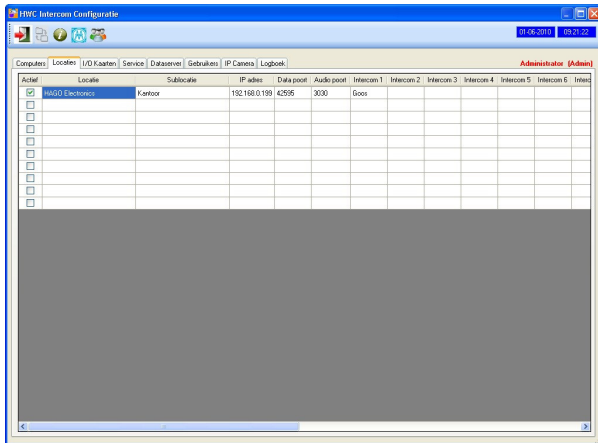
1. Klik in een vrije regel op het vak onder "Omschrijving". De kleur van het veld verandert.
2. Dubbelklik op het geselecteerde vak. De cursor knippert in het veld onder "Omschrijving".
3. Voer de gewenste cameraomschrijving in en druk op Enter. Het veld onder "Actief" wordt oranje.
4. Klik achter de ingevoerde naam in het veld onder "IP-adres".
5. Dubbelklik nu op het geselecteerde veld. De cursor knippert in het veld onder "IP-adres".
6. Voer de gewenste gegevens in en druk op Enter.

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres invoert, wordt het invoerveld rood.**

7. Herhaal deze stappen voor de velden "Datapoort" en "Gebruikersnaam".
8. Ga naar het oranje veld onder "Actief" en plaats hier een vinkje door in dit veld met de linkermuisknop te klikken. De nieuwe camera is nu klaar voor synchronisatie.
9. Herhaal deze stappen voor alle IP-camera's die u wilt aanmaken.
10. Nadat de laatste IP-camera is ingevoerd, moet u eerst synchroniseren om de nieuwe IP-camera's binnen het systeem te activeren.
11. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 4.3.2**
12. De aangemaakte IP-camera's zijn nu ingevoerd en klaar voor gebruik.



## 4.8 Locaties



Als u dit tabblad selecteert, wordt het venster "Locaties" weergegeven.

Het aantal beschikbare regels waarin u gegevens van een locatie kunt invoeren, komt overeen met uw licentie. Zie **4.3.4 Licentie-info** als u dit wilt controleren.

Een locatie geeft in combinatie met de sublocatie aan waar de voor deze locaties ingevoerde intercomtoestellen zich bevinden.

Uit de uiteindelijke intercomnaam blijkt de daadwerkelijke fysieke plek waar een toestel zich bevindt.

Binnen het HWC-NG intercomsysteem zijn op de locaties twee typen intercomtoestellen mogelijk.

1. Een interface waarop 16 toestellen kunnen worden aangesloten
2. Een "stand-alone" aansluiting.

### 4.8.1 Een locatie met een of meerdere intercomaansluitingen invoeren

Deze programmering is zeer belangrijk en vraagt om aandacht. Er zijn veel gegevens nodig. Zorg dat u alle gegevens bij de hand hebt en ga als volgt stap voor stap te werk:

1. Ga met de muis naar de eerste vrije regel en klik op het meest linkse veld. Er verschijnt een vinkje en het veld wordt oranje. Het veld onder "Locatie" wordt blauw.
2. Vul hier de naam in van de locatie die u wilt invoeren. Als het veld blauw is, kunt u direct beginnen met het typen van de naam. Wij adviseren u om een logische naam te gebruiken.
3. Vul onder "Sublocatie" de juiste sublocatiennaam in.
4. Vul onder "IP-adres" het IP-adres van de locatie in.

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres invoert, wordt het invoerveld rood.**

5. Vul onder "Datapoort" de gevraagde gegevens in.
6. Vul onder "Audiopoort" de gevraagde gegevens in.
7. Vul onder "Intercom 1 t/m 16" de desbetreffende intercomnamen in.
8. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 4.3.2**

**Let op: als u in de velden voor de intercomnamen naar rechts gaat, blijven de velden "Actief", "Locatie" en "Sublocatie" altijd zichtbaar. De velden "Intercom 1" enz. verschuiven en kunnen uit het venster verdwijnen.**

Als u deze stappen hebt doorlopen, moet u de intercomaansluitingen stuk voor stuk programmeren. Begin altijd bij intercom 1; dit zorgt voor overzicht en een heldere werkstructuur.

## 4.8.2 Intercomeigenschappen programmeren

1. Klik met de rechtermuisknop op de naam van Intercom 1.
2. Er verschijnt een submenu.
3. Klik op "Post Actief" als u wilt dat de post actief is in het intercomsysteem.
4. Het submenu verdwijnt. Open dit weer zoals hierboven omschreven.
5. Er moet nu een vinkje staan voor de menuoptie "Post Actief".
6. Ga met de muis op "Oproepbare pc(s)" staan.
7. Er verschijnt een tweede submenu. Hierin kunt u 3 aankiesbare pc's opgeven. Zodra u een tweede pc aankiesbaar maakt voor dit intercomtoestel, verschijnt in het eerste submenu een extra keuze: "Doorschakelen pc1 > pc2". Maakt u een derde pc aankiesbaar, dan verschijnt in het eerste submenu nog een extra optie: "Nachtstandperiode pc3".

**Let op: elke intercomaansluiting heeft dus minimaal 1 aankiesbare pc.**

8. Ga naar stap 9 als u twee of meer pc's aankiesbaar hebt gemaakt. Ga anders door naar stap 14.
9. Ga met de muis op "Doorschakelen pc1 > pc2" staan.
10. In het venster verschijnt een veld waarin u een tijd kunt opgeven. Vul hier een tijd in tussen 0 en 300 seconden. Als u 0 seconden opgeeft, roept dit toestel pc 1 en 2 tegelijk op. In dat geval kan de oproep op beide pc's worden aangenomen. Zodra een van de pc's de oproep heeft aangenomen, wordt de oproep op de andere pc uitgeschakeld.
11. Ga naar stap 12 als u drie pc's aankiesbaar hebt gemaakt. Ga anders door naar stap 14.
12. Ga met de muis op "Nachtstand Periode pc3" staan.
13. In het venster verschijnt een veld waarin u een van/tot periode kunt opgeven. Voer de periode in waarin de oproepen naar de derde pc moeten worden geleid. Meestal is dit een pc voor de nachtperiode, vandaar dat deze naam is gekozen. U bent hier echter niet aan gebonden. U kunt de door u gewenste periode invoeren.
14. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 4.3.2**

**Let op: als u gebruik maakt van intercomtoestellen met meerdere druktoetsen, moet u een I/O-kaart gebruiken om de functie van deze toetsen te bepalen. Zie hiervoor 4.9 I/O-kaarten en 9.4 Een ingang als oproep programmeren.**

## 4.8.3 Een IP-camera aan een intercomtoestel toekennen

1. Klik met de rechtermuisknop op de naam van Intercom 1.
2. Er verschijnt een submenu.
3. Ga naar de optie "IP-camera".
4. Er verschijnt een keuzemenu.
5. Selecteer in dit menu de gewenste camera. In hoofdstuk 4.7 "IP-camera" wordt beschreven hoe u deze camera's in het systeem definieert, zodat ze in dit menu verschijnen.
6. Klik met de muis op de gewenste camera.
7. Zodra u met de muis op een andere optie in het submenu klikt, verdwijnt het keuzemenu met camera's.
8. Voer een synchronisatie uit om de keuze van de camera te bevestigen.
9. Klik op het synchronisatiepictogram. **Zie 4.3.2**

#### 4.8.4 Overige opties in het submenu voor intercomaansluitingen

Naast de hierboven omschreven menuopties bevat het submenu voor intercomtoestellen nog een aantal andere opties. Als u hierop met de rechtermuisknop klikt, zijn deze opties ook in de andere kolommen beschikbaar. Dit met uitzondering van de optie "Intercomeigenschappen".

Deze opties worden hieronder beschreven.

- **Knippen** **Ctrl + X** Met deze optie verwijdert u de inhoud van het veld waarin u werkt en dat dus blauw is, en verplaatst u deze inhoud naar het klembord van uw computer.
- **Kopiëren** **Ctrl + C** Met deze optie kopieert u de inhoud van het veld waarin u werkt en dat dus blauw is, naar het klembord van uw computer. Deze inhoud wordt niet verwijderd uit het veld waarin u werkt.
- **Plakken** **Ctrl + V** Met deze optie kopieert u de gegevens van het klembord van uw computer naar het veld waarin u werkt en dat dus blauw is.
- **Rij Knippen** Met deze optie verwijdert u de gegevens van de gehele rij waarin u werkt en die dus een blauw is, en verplaatst u deze gegevens naar het klembord van uw computer.
- **Rij Kopiëren** Met deze optie kopieert u de gegevens van de gehele rij waarin u werkt en die dus een blauw is, naar het klembord van uw computer. Deze gegevens worden niet verwijderd uit de rij waarin u werkt.
- **Rij Plakken** Met deze optie kopieert u de gegevens van het klembord van uw computer naar de rij waarin u werkt en die dus een blauw is.
- **Interfaceconfiguratie** Zodra u met de muis op deze optie gaat staan, verschijnen er twee opties.
  1. **Interface Webpoort** Hier wordt de toegangspoort voor de webinterface ingesteld. Default=80.  
**Let op: deze poort is gelijk voor alle intercomtoestellen op dezelfde interface (dus vermeld in dezelfde rij).**
  2. **Open interfaceconfiguratie** Door hierop te klikken maakt u contact met de bijbehorende interface voor dit toestel en kunt u de instellingen voor deze interface bepalen. **Zie 4.1 Interface-instellingen**
- **Intercomeigenschappen** Zodra u met de muis op deze optie gaat staan, verschijnt een submenu met drie opties. Knippen, Kopiëren en Plakken. Als u een van deze opties in dit menu selecteert, heeft dit betrekking op alle eigenschappen van het intercomtoestel waarvan het veld blauw is. Eigenschappen van een toestel die u "knijpt" of "kopieert", kunt u bij een ander toestel "plakken". Ga hiervoor naar het submenu van het toestel, klik op de onderste optie te gaan, "Intercomeigenschappen", en selecteer "Plakken" in het menu dat verschijnt.

#### 4.8.5 Een intercomtoestel

Zoals aangegeven bestaan er twee typen intercomtoestellen: allereerst een interface met daarachter maximaal 16 aansluitingen en ten tweede een stand-alone toestel.

Als er sprake is van een fysiek aanwezig toestel achter een interface, zijn op de desbetreffende intercomboard twee relais aanwezig: een automatisch relais en een manual relais. Het automatische relais wordt actief zodra het toestel een oproep maakt of zodra het door een pc-bedienpost wordt aangekozen. Het manual relais wordt actief zodra u op de pc-bedienpost tijdens een audioverbinding met dit intercomtoestel op het sleutelpictogram klikt.

Een stand-alone toestel heeft alleen een manual relais. Als u aan een stand-alone toestel meerdere relaisfuncties wilt toekennen, moet u gebruikmaken van een I/O-kaart.

**Zie 4.9 I/O-kaarten en 4.9.6 Een uitgang programmeren**

#### 4.8.6 Een virtueel intercomtoestel

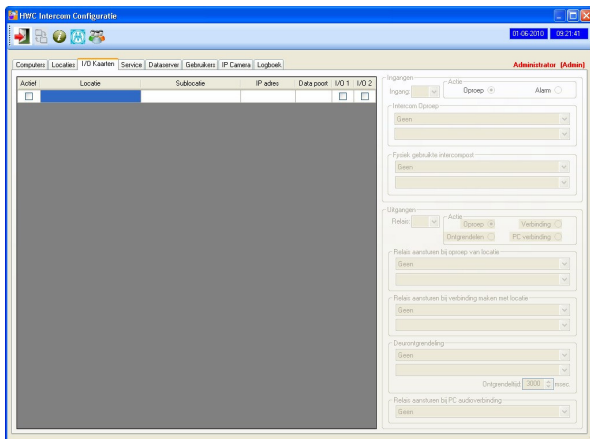
Binnen het systeem is het mogelijk om virtuele intercomtoestellen aan te maken. Deze dienen voor speciale programmering. De mogelijkheden worden verderop in deze gebruiksaanwijzing beschreven.

Een virtueel toestel kunt u op twee manieren aanmaken:

- Allereerst kunt u een toestel programmeren zoals onder **4.8.2** omschreven. Het verschil met een normaal toestel is dat u een virtueel toestel niet activeert (zie de eerste stappen in **4.8.2**).
- Ten tweede kunt u een sublocatie aanmaken waarbij u voor de sublocatie geen "IP-adres", "Datapoort" en "Audiopoort" opgeeft. Vervolgens maakt u bij deze sublocatie intercomtoestellen aan maar vinkt u deze niet aan als actief. Denk er wel aan dat de naam van de sublocatie uniek moet zijn in het systeem.

**Let op: u kunt alleen intercomeigenschappen bij een ander intercomtoestel plakken als dit intercomtoestel al een naam heeft. Zie 4.8.1**

## 4.9 I/O-kaarten



Als u dit tabblad selecteert, wordt een venster geopend waarin u I/O-kaarten kunt definiëren en de eigenschappen ervan kunt vastleggen.

Links in het venster ziet u een aantal kolommen, rechts worden verdere programmeringsopties weergegeven. In eerste instantie zijn de opties rechts niet toegankelijk. **Zie 4.9.2 "De keuze tussen I/O 1 en I/O 2"**

### 4.9.1 Een I/O-kaart invoeren

Onder de kolommen wordt een lege rij weergegeven.

Zodra u in een van de velden van deze rij iets invoert, wordt een extra rij voor een volgende I/O-kaart toegevoegd. U kunt maximaal 250 I/O-kaarten in het systeem gebruiken.

Het veld in de kolom Actief wordt oranje nadat u iets in de regel achter dit veld hebt ingevuld en het desbetreffende veld verlaat. Ga als volgt te werk om gegevens in de velden in te voeren:

1. Klik in een vrije regel op het veld onder "Locatie". Het veld wordt blauw.
2. Dubbelklik op het veld. De cursor knippert nu in het veld onder "Locatie".
3. Voer de gewenste gegevens in en druk op Enter. Het veld onder "Actief" wordt oranje.
4. Voer op deze wijze de gegevens in voor de velden "Sublocatie", "IP-adres" en "Dataport".

**Let op: als u een technisch onjuist IP-adres invoert, wordt het invoerveld rood.**

### 4.9.2 De keuze tussen I/O 1 en I/O 2

Als u een I/O-kaarten toepast, zijn er diverse opties. Een standaard I/O-kaart heeft 8 ingangen en 8 uitgangen. Aan elke I/O-kaart kunt u met behulp van een doorverbindkabel een tweede I/O-kaart koppelen. Op deze manier is het mogelijk om 16 ingangen en 16 uitgangen op een aansluiting te creëren.

De eerste kaart, waarop de IP-verbinding wordt aangesloten, moet in de programmering als I/O 1 worden gedefinieerd.

De I/O-kaart die via de kabel op deze kaart is aangesloten, moet als I/O 2 worden gedefinieerd. Zodra u een van de twee opties in het daarvoor bestemde veld hebt aangevinkt, worden de opties rechts in het venster geactiveerd.

### 4.9.3 Een ingang aansturen

Er zijn diverse manieren om een signaal aan een ingang aan te bieden zodat deze ingang zijn functie zal uitvoeren.

Om uw keuze te definiëren moet u een jumper instellen. **Zie tekening bijlage 5.2**

**Ga nauwkeurig te werk en overtuig u van de juistheid van de jumper setting.**

### 4.9.4 Een ingang als oproep programmeren

In het bovenste vak van het rechterdeelvenster definieert u de eigenschappen van de ingangen.

Als u een I/O-kaart programmeert die als I/O 1 is gedefinieerd, zijn de ingangen genummerd van 1 t/m 8.

Is de I/O-kaart gedefinieerd als I/O 2, dan zijn de ingangen genummerd van 9 t/m 16.

U vindt dit nummer in het veld "Ingang" in het vak "Ingangen".

Ga als volgt te werk.

1. Kies het ingangsnummer dat u wilt programmeren.
2. Selecteer in het vak "Actie" de functie van deze ingang. Er zijn twee opties: "Oproep" en "Alarm". Klik op het keuzerondje "Oproep".
3. De ingang creëert nu een oproep naar een of meer bedienposten.
4. Definieer in het venster "Intercom Oproep" wat er met de oproep moet gebeuren.
5. Klik op de pijl van het eerste veld.
6. U kunt nu kiezen uit de aanwezige locaties met de bijbehorende sublocaties.
7. Koppel in het veld daaronder de ingang aan een intercomnaam.

**Let op: dit kan een bestaand toestel zijn maar bij toestellen met meerdere druktoetsen ook een virtuele aansluiting.**

**Voor uitleg van een bestaand intercomtoestel zie 4.8.1**

**Voor uitleg van een virtueel toestel zie 4.8.6**

8. Klik hiervoor met de muis op de keuzepijl in het onderste veld onder "Intercom Oproep".
9. Er wordt een lijst weergegeven met toestellen waaruit u kunt kiezen.
10. Ga naar het venster "Fysiek gebruikte intercompost".
11. Hier wordt bepaald met welke aansluiting een audioverbinding tot stand wordt gebracht.

**Let op: deze optie is belangrijk wanneer u een intercomtoestel wilt programmeren met meerdere druktoetsen die allemaal kiezen naar een andere locatie.**

**Voor een programmering voorbeeld zie bijlage 5.3**

#### 4.9.5 Een ingang als alarm programmeren

1. Kies het ingangsnummer dat u wilt programmeren.
2. Selecteer in het vak "Actie" de functie van deze ingang. Er zijn twee opties: "Oproep" en "Alarm". Klik op het keuzerondje "Alarm".
3. Er verschijnt nu een extra venster "Input Alarm".
4. Vul in het venster "Input Alarm" de tekst voor het alarm in.
5. Zodra u een alarmtekst invoert, wordt een melding weergegeven. U ziet een cirkel met daarin rood doorstreept "pc".
6. Deze melding betekent dat u moet opgeven op welke pc('s) de alarmtekst moet worden weergegeven.
7. Klik met de rechtermuisknop in het tekstvak.
8. Er verschijnt een submenu. Klik op de onderste optie "Alarm verzenden naar pc".
9. Plaats een vinkje voor de pc('s) waarop de melding moet worden weergegeven.
10. Sluit af door te klikken op het kruisje naast "Input Alarm pc".
11. Herhaal deze stappen voor alle ingangen die u als alarmmelding wilt gebruiken.

Als u klaar bent met het programmeren van ingangen, moet u synchroniseren om deze wijzigingen te activeren. **Zie 4.3.2 Synchroniseren**

#### 4.9.6 Een uitgang programmeren

Naast ingangen kent het systeem ook uitgangen: "Relais". Elke uitgang is een potentiaal vrij "wisselcontact". Er zijn vier mogelijkheden wanneer dit contact wordt aangestuurd. Het veld om uitgangen te programmeren bevindt zich rechtsonder in het venster.

Elke I/O-kaart heeft 8 uitgangen. Bij "Relais" geeft u op welke uitgang u wilt programmeren. Klik op de pijl en selecteer het relaisnummer dat u wilt aansturen.

Verder vindt u hier het veld "Actie" met vier mogelijkheden om een functie aan het contact toe te kennen.

Afhankelijk van uw keuze wordt onder dit veld een menuoptie geactiveerd.

De vier mogelijkheden zijn:

1. Oproep
2. Verbinding
3. Ontgrendelen
4. Pc-verbinding

De mogelijkheden worden hieronder toegelicht.

##### 4.9.6.1 Een uitgang programmeren bij een oproep

Zodra u in het veld "Actie" op het keuzerondje "Oproep" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Relais aansturen bij oproep van locatie" geactiveerd.

In dit veld kunt u twee waarden opgeven, namelijk bij oproep vanaf welk intercomtoestel en vanaf welke locatie het betreffende contactrelais actief wordt.

Kies de gewenste optie door in elk veld op de pijl te klikken en vervolgens een van de opties in de lijst te selecteren.

De bovenste selectiemogelijkheid is voor de verschillende locaties, de onderste selectiemogelijkheid is voor een van de intercomtoestellen op de gekozen locatie.

#### 4.9.6.2 Een uitgang programmeren bij verbinding

Hierbij wordt een uitgangscontact geactiveerd zodra een intercomtoestel verbinding heeft. Het maakt hierbij niet uit met welke pc dit toestel verbinding heeft.

Zodra u in het veld 'Actie' op het keuzerondje bij "Verbinding" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Relais aansturen bij verbinding maken met locatie" geactiveerd.

In dit veld kunt u twee waarden opgeven, namelijk bij verbinding vanaf welk intercomtoestel en vanaf welke locatie het betreffende contactrelais actief wordt.

Dit relais wordt dus ook actief als het intercomtoestel vanaf een pc wordt opgeroepen.

Kies de gewenste optie door in elk veld op de pijl te klikken en vervolgens een van de opties in de lijst te selecteren.

De bovenste selectiemogelijkheid is voor de verschillende locaties, de onderste selectiemogelijkheid is voor een van de intercomtoestellen op de gekozen locatie.

#### 4.9.6.3 Een uitgang programmeren ten behoeve van ontgrendeling

Zodra u in het veld 'Actie' op het keuzerondje "Ontgrendeling" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Deur ontgrendeling" geactiveerd. In dit veld kunt u drie waarden opgeven, namelijk voor welke post en op welke locatie het ontgrendelingscontact wordt aangestuurd. Tot slot kunt u opgeven hoe lang dit contact actief blijft. Aansturing van het contact gebeurt door tijdens de gespreksverbinding met het betreffende intercomtoestel bij de pc-bedienpost op het sleutelpictogram te klikken.

Kies de gewenste optie door in elk veld op de pijl te klikken en vervolgens een van de opties in de lijst te selecteren.

De bovenste selectiemogelijkheid is voor de verschillende locaties, de onderste selectiemogelijkheid is voor een van de intercomtoestellen op de gekozen locatie.

Het veld "Ontgrendeltijd" stelt u in met het pijltje-omhoog of pijltje-omlaag of door de gewenste tijd te typen.

**Let op: de ontgrendeltijd wordt weergegeven in milliseconden. 3000 is dus 3 seconden. De functie van dit contact loopt parallel met een eventueel manueel relais op een intercomboard. De tijd geldt echter alleen voor het ontgrendelcontact.**

#### 4.9.6.4 Een uitgang programmeren bij pc-verbinding

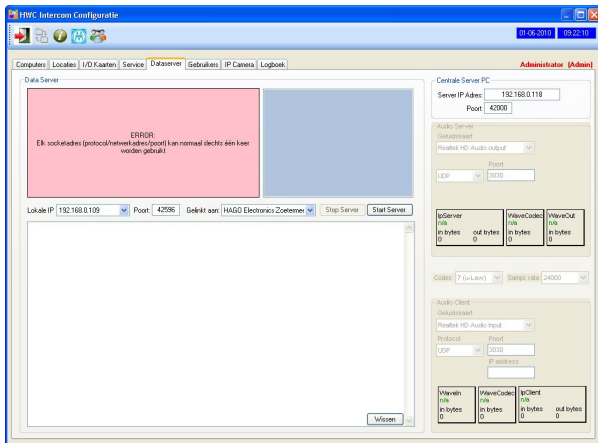
Met deze optie kunt u instellen dat een contact wordt geactiveerd als een pc-bedientoestel een audioverbinding heeft. Dit contact wordt bij alle audioverbindingen van deze pc met een aangesloten intercomtoestel actief, zowel bij een oproep vanaf een intercomtoestel naar deze pc als bij een oproep vanaf deze pc naar een intercomtoestel.

Zodra u in het veld 'Actie' op het keuzerondje "Pc-verbinding" klikt, wordt het keuzerondje zwart en wordt het veld "Relais aansturen bij pc audioverbinding" geactiveerd.

In dit veld kunt u een waarde opgeven. Klik op de pijl en selecteer een van de opties in de lijst.



## 4.10 Dataserver



Dit tabblad dient voor servicedoeleinden en is niet nodig voor het dagelijks gebruik van het HWC-intercomsysteem. Bij eerste installatie van het systeem worden op dit tabblad het IP-adres van de server en de gebruikte datapoort opgegeven.

Ook vindt u op dit tabblad een aantal informatievelden.

Met de gekleurde velden wordt het volgende aangegeven:

1. Groen: de activiteiten van de server
2. Blauw: de actieve verbindingen
3. Wit: alle inkomende data

Met de toetsen "Dataserver stop" en Dataserver start" kunt u de dataserver stoppen en starten.

Zodra de dataserver wordt gestopt, wordt het groene veld leeg en roze.

Bij het starten van de dataserver verschijnt de melding dat de server gereed is om data te ontvangen. Eventuele verbindingen met de server worden na verbinding gemeld.

Rechtsboven in het venster ziet u het veld "Centrale Server pc".

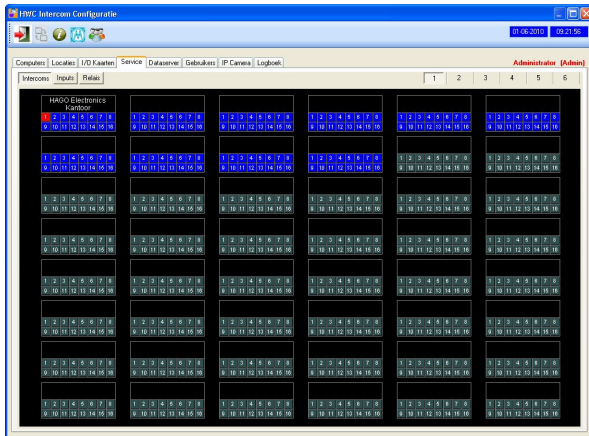
Hier moeten een tweetal gegevens worden ingevoerd: het IP-adres van de server-pc en de gebruikte datapoort. Deze gegevens zijn nodig om de communicatie tussen client en server tot stand te brengen.

Verder ziet u de velden "Audio Server" en "Audio Client".

Dit zijn informatievelden waarmee u niets hoeft te doen.

Dit geldt ook voor de overige velden die u rechts in het venster ziet.

## 4.11 Service



Op het tabblad "Service" wordt de status van een aansluiting met behulp van diverse kleuren aangegeven. Dit geldt zowel voor beschikbare intercoms als voor inputs en outputs (relais). Linksboven van het statusvenster bevinden zich drie knoppen waarmee u een keuze uit deze drie opties kunt maken.

### 4.11.1 De statusweergave van intercomtoestellen.

Als u op de knop "Intercoms" klikt, verschijnt een venster met vakken met daarin de nummers 1 tot en met 16. Elk vak staat voor een locatie. Voor de geactiveerde locaties wordt in het betreffende vak de naam vermeld. De genummerde blokjes geven de individuele aansluitingen weer. Aan de hand van de kleur van elk blokje kunt u de status van de betreffende intercom aflezen.

**Let op: als op een locatie sprake is van een "stand-alone" aansluiting, wordt in het hierboven genoemde vak slechts 1 blok weergegeven. Zie 3.8 "Locaties" voor een toelichting van het begrip "Locatie" binnen het HWC-intercomsysteem.**

De volgende kleuren met bijbehorende statuswaarden zijn mogelijk:

- Grijs Niet in het systeem
- Blauw In het systeem
- Rood Intercom afwezig
- Groen Intercom aanwezig
- Oranje Intercom bezet
- Paars Intercom aangemeld maar niet actief

### 4.11.2 De statusweergave van inputs

Als u op de knop "Inputs" klikt, verschijnt een venster met vakken met daarin de nummers 1 tot en met 16. Elk vak staat voor een locatie. Voor de geactiveerde locaties wordt in het betreffende vak de naam vermeld. De genummerde blokjes geven de individuele inputs weer. Aan de hand van de kleur van elk blokje kunt u de status van de betreffende input aflezen.

De volgende kleuren met bijbehorende statuswaarden zijn mogelijk.

Grijs	Niet in het systeem
Blauw	In het systeem
Groen	Input inactief
Rood	Input actief

### 4.11.3 De statusweergave van outputs (Relais)

Als u op de knop "Relais" klikt, verschijnt een venster met vakken met daarin de nummers 1 tot en met 16. Elk vak staat voor een locatie. Voor de geactiveerde locaties wordt in het betreffende vak de naam vermeld. De genummerde blokjes geven de individuele relais weer. Aan de hand van de kleur van elk blokje kunt u de status van de betreffende input aflezen.

De volgende kleuren met bijbehorende statuswaarden zijn mogelijk.

Grijs	Niet in het systeem
Blauw	In het systeem
Groen	Relais inactief
Rood	Relais actief

## 4.12 Logboek

Datum	Omschrijving	Locatie	Gebruiker
01-06-2010 09:20:43	Configuratie niet toegankelijk (server afwezig)	N.V.T.	Admin
01-06-2010 09:20:36	Gebruiker (Admin) aangemeld	N.V.T.	Admin
01-06-2010 09:20:27	Programma opstarten	N.V.T.	Geen gebruiker aangemeld
01-06-2010 09:14:30	Programma afsluiten	N.V.T.	Admin
01-06-2010 09:14:25	Verbinding met de server hersteld	Server	Admin
01-06-2010 09:13:06	Gebruiker (Admin) aangemeld	N.V.T.	Admin
01-06-2010 09:12:56	Programma opstarten	N.V.T.	Geen gebruiker aangemeld
01-06-2010 09:11:31	Gebruiker (Admin) aangemeld	N.V.T.	Admin
01-06-2010 09:10:28	Programma opstarten	N.V.T.	Geen gebruiker aangemeld
28-05-2010 11:11:49	Programma afsluiten	N.V.T.	Admin
28-05-2010 11:11:20	Configuratie mutaties niet doorgevoerd (server afwezig)	N.V.T.	Admin
28-05-2010 11:10:59	Configuratie niet toegankelijk (server afwezig)	N.V.T.	Admin
28-05-2010 11:10:42	Gebruiker (Admin) aangemeld	N.V.T.	Admin
28-05-2010 11:10:32	Programma opstarten	N.V.T.	Geen gebruiker aangemeld
27-05-2010 08:56:32	Programma afsluiten	N.V.T.	Admin
27-05-2010 08:56:12	Configuratie mutaties niet doorgevoerd (server afwezig)	N.V.T.	Admin
27-05-2010 08:56:22	Configuratie niet toegankelijk (server afwezig)	N.V.T.	Admin
27-05-2010 08:54:29	Gebruiker (Admin) aangemeld	N.V.T.	Admin
27-05-2010 08:54:17	Programma opstarten	N.V.T.	Geen gebruiker aangemeld
25-05-2010 12:21:17	Programma afsluiten	N.V.T.	Admin
25-05-2010 12:20:15	Intercom status onvangen	HAGD Electronics, Kantoor	Admin
25-05-2010 12:19:13	Intercom status onvangen	HAGD Electronics, Kantoor	Admin
25-05-2010 12:18:10	Intercom status onvangen	HAGD Electronics, Kantoor	Admin
25-05-2010 12:17:20	Configuratie formulier geopend	N.V.T.	Admin
25-05-2010 12:17:07	Intercom status onvangen	HAGD Electronics, Kantoor	Admin
25-05-2010 12:16:04	Intercom status onvangen	HAGD Electronics, Kantoor	Admin

Het HWC-intercomsysteem legt de gebeurtenissen binnen het intercomsysteem vast in een logboek. Zowel voor de server als voor elke client wordt een afzonderlijk logboek aangemaakt. Deze logboeken zijn via het tabblad "Logboek" toegankelijk.

**Let op: u hebt alleen toegang tot het logboek voor de computer en het programma waarin u werkt, dus client of server. Als client en server op één computer zijn geïnstalleerd, hebt u toegang tot het logboek van de server als u in de server werkt, en tot dat van de client als u daarin werkt.**

Voor het loggen worden vier tabellen gebruikt. De gegevens worden vastgelegd met datum/tijd, een omschrijving van de handeling die heeft plaatsgevonden, de locatie en de op dat moment aangemelde Gebruiker. Boven aan het tabblad ziet u een informatieregel met een aantal opties. Logboekgegevens kunt u sorteren, opslaan en wissen. Ook kunt u instellen gedurende welke periode de gegevens moeten worden bewaard. Voor het vastleggen van de gegevens geldt het principe "first in, first out".

### 4.12.1 De informatieregel

In de informatieregel kunt u een aantal handelingen verrichten. Ook wordt hier aangegeven uit hoeveel regels het logboek op dat moment bestaat.

Geheel links in de regel bevinden zich drie pictogrammen.

Zodra u de muis op een van de pictogrammen houdt, wordt de functie van het betreffende pictogram weergegeven. Als u op het pictogram klikt, wordt die functie uitgevoerd.

De volgende drie pictogrammen zijn beschikbaar:



Logboek wissen



Logboek opslaan



Logboek afdrukken

Naast deze drie pictogrammen ziet u een veld met het aantal regels waaruit het logboek op dat moment bestaat. Op dit veld hebt u geen invloed.

Tot slot kunt u in de informatieregel opgeven gedurende hoeveel dagen u het logboek wilt vastleggen.

Bij "Logboekgeheugen" staan vier opties die u kunt aanvinken.

Plaats een vinkje bij de door u gewenste periode.

**Let op: de optie "Onbepert" is niet helemaal onbegrensd. Als u deze optie selecteert, geldt voor het logboek een maximum van 25.000 regels.**

#### 4.12.2 Logboek sorteren

U kunt het logboek desgewenst sorteren op een van de beschikbare kolommen.

Als u in het blauwe vlak bovenaan een kolom klikt, wordt het logboek op deze kolom gesorteerd.

Het is mogelijk om zowel oplopend als aflopend te sorteren.

Als u de sorteervolgorde wilt omkeren, klikt u op het pictogram in de kolomkop.

## 4.13 Bediening van de client via het toetsenbord

Een groot aantal functies binnen HWC NG kunnen via het standaardtoetsenbord worden aangestuurd en bediend.

Hieronder vindt u een opsomming van deze bedieningsmogelijkheden met bijbehorende acties.

**Let op: bediening via het toetsenbord is niet hoofdlettergevoelig.  
De toetsen staan tussen haakjes in hoofdletters vermeld.**

### 4.13.1 Verbinding maken

1. [ENTER]
2. De lijst met aanwezige locaties wordt weergegeven.
3. [Pijltje-omlaag/pijltje-omhoog] om de gewenste locatie te kiezen.
4. [ENTER]
5. De lijst met aanwezige intercomtoestellen wordt weergegeven.
6. [Pijltje-omlaag/pijltje-omhoog] om het gewenste intercomtoestel te kiezen.
7. [ENTER]
8. De verbinding wordt tot stand gebracht.

### 4.13.2 Een oproep aannemen

1. [Pijltje-omlaag/pijltje-omhoog] om de gewenste intercomoproep te kiezen.
2. [ENTER]
3. De verbinding wordt gemaakt.

### 4.13.3 Een oproep aannemen als de lijst met oproepen niet zichtbaar is

Dit is bijvoorbeeld mogelijk als u meerdere oproepen hebt staan, maar na het aannemen van de eerste oproep op "Home" hebt geklikt.

1. [L] De wachtrij wordt zichtbaar.
2. [Pijltje-omlaag/pijltje-omhoog] om de gewenste intercomoproep te kiezen.
3. [ENTER]
4. De verbinding wordt gemaakt.

### 4.13.4 Spreken/luisteren

[M] of [SPATIE]

- [M] of [SPATIE] indrukken tijdens het spreken naar de intercomtoestellen.
- [M] of [SPATIE] loslaten om te luisteren

### 4.13.5 Deur ontgrendelen

[D] indrukken om de deurontgrendeling van het toestel tijdens het gesprek te bedienen

**Let op: deze functie is afhankelijk van de programmering van het intercomtoestel waarmee u verbinding hebt en waarvan u de deur wilt ontgrendelen.**

#### **4.13.6 Verbinding verbreken**

[C] indrukken om de verbinding met het intercomtoestel waarmee u spreekt te verbreken.

#### **4.13.7 Het bedienconsole van de client in de neutrale positie plaatsen (Home)**

[H] indrukken om deze functie te activeren.

## 5.0 Bijlagen

### 5.1 Gebruiksaanwijzing



**Basisscherm**



**Oproepscherm**



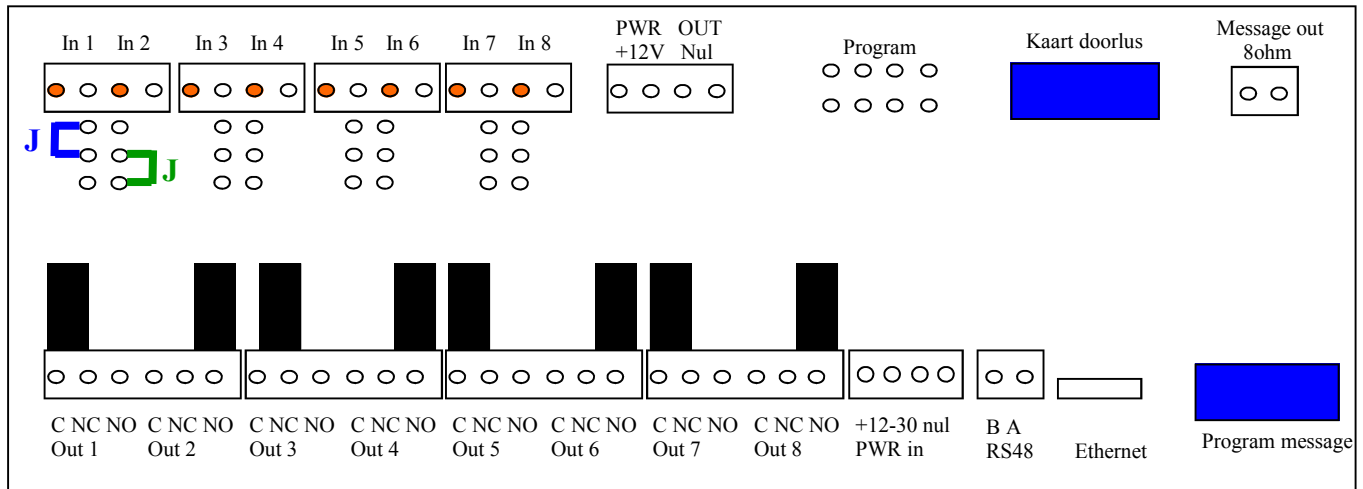


**Gespreksscherm met video**



**Gespreksscherm zonder video**

## 5.2 De I/O-kaart



**J= jumper voor functie zie 5.2.3 omschrijving 2 en 3**

Op de I/O kaart zijn reeds een aantal voorzieningen aangebracht die in een later stadium zullen worden gebruikt. Deze mogelijkheden zijn voor dit moment niet belangrijk.

Daarom vindt u hier de aansluiting van de kaart binnen het systeem, het aansluiten van de ingangen en het aansluiten van de uitgangen.

De wijze van programmeren voor deze in en uitgangen vindt u in de betreffende hoofdstukken, 3.9 en 4.9, van deze handleiding.

### 5.2.1 Aansluiten van de I/O-kaart binnen het HWC systeem

Er zijn een aantal manieren om een I/O-kaart binnen het systeem aan te sluiten.

1. Als zelfstandige I/O-kaart binnen het systeem
2. Als tweede I/O-kaart achter I/O-kaart 1
3. Rechtstreeks op een interface.

#### 5.2.1.1 Aansluiten van de I/O-kaart als zelfstandig component

Indien de I/O-kaart als zelfstandig component binnen het HWC systeem wordt aangesloten dan wordt de kaart via de Ethernet aansluiting met het network verbonden. De Ethernetaansluiting bevindt zich op een separaat opsteek board.

Ook wordt op de aansluitingen “PWR IN “ de spanning aangesloten.

De twee rechtse aansluitingen voor de “PWR IN”, dit gezien vanaf de bovenzijde volgens bovenstaand voorbeeld, zijn voor de min. De twee linkse aansluitingen zijn voor de plus.

De aangeboden spanning moet liggen tussen de 12 en 30 Volt DC

### 5.2.1.2 Aansluiten van de I/O-kaart als tweede kaart

Indien de I/O-kaart wordt aangesloten als tweede I/O-kaart naast een andere I/O-kaart dan kunnen de kaarten aan elkaar worden gekoppeld zodat ook de tweede I/O-kaart in het systeem wordt opgenomen.

Voor de spanning kan men de “PWR OUT” van I/O-kaart een doorkoppelen naar de “PWR IN “ van I/O-kaart twee.

De data wordt doorgekoppeld door middel van een lint-kabel.

Deze wordt op beide I/O-kaarten aangesloten op de blauwe connector met de vermelding “Kaart doorlus”.

Deze connector bevindt zich in het verlengde van de Ethernet aansluiting.

### 5.2.1.3 Aansluiten van de I/O-kaart rechtstreeks op een interface

Indien de I/O-kaart rechtstreeks wordt aangesloten op een interface, dan wordt hiervoor de RS 485 aansluiting gebruikt.

Ook dient men op de “PWR IN “ aansluiting een voedingsspanning aan te sluiten.

De twee rechtse aansluitingen voor de “PWR IN”, dit gezien vanaf de bovenzijde volgens bovenstaand voorbeeld, zijn voor de min. De twee linkse aansluitingen zijn voor de plus.

De aangeboden spanning moet liggen tussen de 12 en 30 Volt DC

### 5.2.2 De uitgangen op de I/O-kaart

De I/O-kaart heeft acht uitgangen. De uitgangen zijn genummerd vanaf “Out 1” tot en met “Out 8”.

Elke uitgang heeft drie aansluitingen waartussen een wisselcontact.

C = common

NC = normally closed

NO = normally open

### 5.2.3 De ingangen op de I/O-kaart

De I/O-kaart heeft 8 ingangen. De ingangen zijn genummerd van “In1” tot en met “In8”.

Elke ingang kent twee aansluitingen. Wat men op deze aansluiting moet aanbieden om de ingang actief te schakelen hangt af van de “jumper setting”. Achter iedere twee ingangen bevinden zich, in de lengte richting gezien vanaf de ingangen, twee rijtjes van 3 pennen waarop een jumper kan worden gestoken.

De volgende drie opties zijn mogelijk:

1. **Er is geen jumper gestoken.** In dit geval wordt de ingang geactiveerd wanneer men op de ingang een spanning aanbiedt tussen de 3 en 24 Volt DC
2. **Er is een jumper geplaatst tussen de middelste pin en de pin het dichtst bij de ingangen.** In dit geval wordt de ingang geactiveerd indien men een positieve spanning, tussen 3 en 24 Volt DC, aanbiedt aan de rood gemarkeerde aansluiting in bovenstaand voorbeeld.  
**Zie afbeelding plaats blauw jumper.**
3. **Er is een jumper geplaatst tussen de middelste pin en de pin het verst van de ingangen verwijderd.** In dit geval wordt de ingang geactiveerd indien men een negatieve spanning, tussen 3 en 24 Volt DC, aanbiedt aan de rood gemarkeerde aansluiting in bovenstaand voorbeeld. **Zie afbeelding plaats groene jumper.**

## 5.3 Voorbeeld programmering toestel met oproep naar diverse locaties

### 5.3.1 Algemene omschrijving

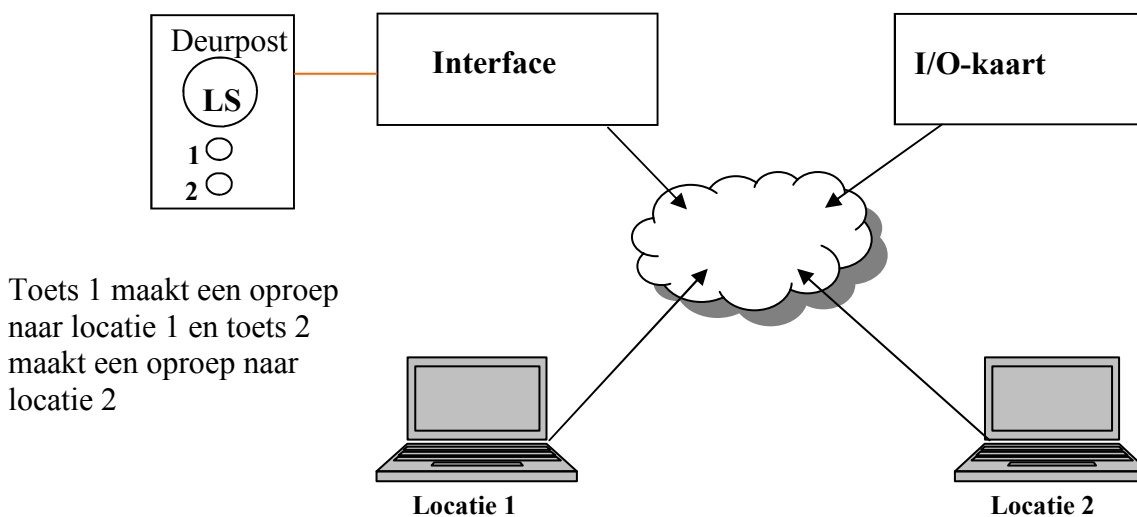
Zoals in de hoofdstukken 3.9.3. en 4.9.3 aangegeven kunt u een ingang van de I/O-kaart zo programmeren dat bij het activeren van de betreffende ingang een oproep zal worden gegenereerd.

Van deze functie kan men gebruik maken om, indien gewenst, een toestel te creëren waarbij men per drukknop een ander toestel, c.q. locatie, kan oproepen.

Deze functie maakt het dus mogelijk om voor bijvoorbeeld een deurtoestel met meerdere drukknoppen, per drukknop te bepalen waar deze een oproep naar toe tot stand brengt.

### 5.3.2 Voorbeeldsituatie deurtoestel met twee drukkers

In dit programmaatje voorbeeld gaan wij uit van een deurtoestel met twee drukkers die beiden naar een verschillende locatie kiezen. Hieronder ziet een schematische voorstelling met programmaatje voorbeeld.



Druktoets een wordt geprogrammeerd zoals omschreven in hoofdstuk 3.9.3. en hoofdstuk 4.9.3.

Voor de tweede drukknop is binnen die programmering echter geen optie.

Om toch een functie aan de tweede drukknop toe te kennen gaat u als volgt te werk.

Ga naar het Tab. blad “Locaties” en maak voor de locatie van de deurpost met de meerdere drukkers, een eigen intercomtoestel aan voor iedere drukknop en programmeer de eigenschappen. Hoe u dit doet vindt u in hoofdstuk 3.8.1 en 3.8.2 en de hoofdstukken 4.8.1. en 4.8.2.

**Let op: Toestellen die worden geprogrammeerd om een oproep van een tweede dan wel daarop volgende drukknop mogelijk te maken worden in het submenu voor de eigenschappen NIET op actief gezet!!**

Om nu te zorgen dat bij het indrukken van toets 2 een audioverbinding ontstaat moet u naar het Tab blad “I/O-kaarten”. Vervolgens programmeert u de ingang waarop de drukknop is aangesloten zoals omschreven in hoofdstuk 3.9.4. en 4.9.4. Bij stap 11 geeft u aan dat de fysieke verbinding van het toestel van het betreffende toestel moet worden gebruikt

**Let op: U kunt deze stappen voor meerdere drukknoppen herhalen. Maak voor u begint met deze programmering eerst een overzicht van wat u gaat programmeren.**

## 5.4 Barix informatie

Deze informatie is alleen beschikbaar in het Engels.

### Front view



#### 1 Reset button

A brief press of the button will reset the device. Holding the reset button pressed in for approximately 10 seconds will reset the device and restore the factory default settings when the button is released.

#### 2 RS-232/485 serial port (DSub 9 pin male)

Pin	Description
1	Not connected
2	Receive Data [RxD]
3	Transmit Data [TxD]
4	V+ 14.6V, 100mA max
5	Ground [GND]
6	RS-485 A
7	Ready to Send [RTS]
8	Clear to Send [CTS]
9	RS-485 B

#### 3 Green and red LEDs

For device status display

#### 4 EXT.

USB interface solely for flash memory sticks (not supplied)

#### 5 Mic input Jack

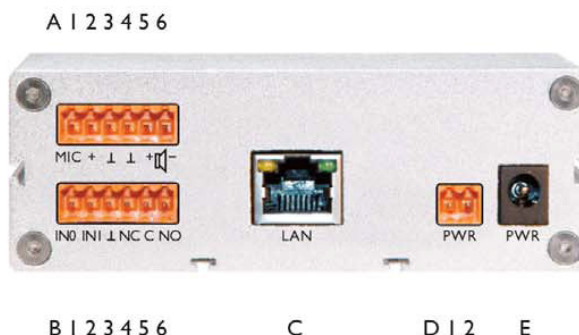
(tip: Mic, ring: Power, End: Ground)

#### 6 Line input RCA

#### 7 Line output RCA

(Earphone out using RCA adapter)

### Rear view



#### A Mic & Speaker

Pin	Description
1	Microphone input
2	Mic Power (Bias)
3	Ground [G]
4	Ground [G]
5	Speaker +
6	Speaker -

#### B Inputs & Relay

Pin	Description
1	Input 0
2	Input 1
3	Ground [G]
4	Relay closed [NC]
5	Relay common
6	Relay open [NO]

#### C RJ45 for LAN 10/100 Half/Full duplex

#### D Power

Pin	Description
1	Ground [G]
2	+9..30VDC/12..24VAC

#### E Power

Pin	Description
ring	Ground [G]
cent.	+9..30VDC/12..24VAC

# I Installation

## STEP 1

Plug a standard (straight) network cable (not included) into the network port (C) of the Annunicom and the other end into your hub or switch. You can also use a crossover network cable (not included) for a direct connection to your PC.

## STEP 2

A) Plug the RCA adapter (c) into the RCA line output (7) and an earphone (e) into the adapter. Put the earphone in your ear. Alternatively you can use a standard mini jack headset or headphones.

B) If you are not yet ready to connect the device in to your audio equipment, you will still be able to configure the Annunicom. This will involve assigning an IP address to the unit using one of 3 methods: ARP (see section 3 of this guide), Telnet, or a serial cable: refer to the manual for these procedures.

## STEP 3

Connect the Power supply (b) to the device (socket E) and then to an appropriate electrical outlet.

## STEP 4

The Annunicom will now search for a DHCP server to get an IP address and announce it over the audio output. Example: 192.168.0.12 (Voice: one nine two...)

Make sure you write this IP address down. Proceed to section "2 Network configuration by web browser".

## Troubleshooting

If no DHCP server is found then our IPzator function will search the network for a free IP address (this could take up to 5 minutes). If the IP address is not announced check if the green LED (right LED on top of network port C) is lit.

If it stays dark check your network cabling. If the front LEDs (3) stay dark check the power cabling (step 3).

If it still fails, revert the device to factory defaults by pressing the Reset button for about 10 seconds while the Annunicom is powered.

# 2 Network configuration by web browser

## STEP 1

Open your web browser.

## STEP 2

Enter the IP address that was announced by the Annunicom and press Enter. Example: 192.168.0.12

## STEP 3

The screenshot shows the HAGO web interface. At the top, there is a header with the HAGO logo and a navigation menu with options: SETTINGS, APPLICATION, DEFAULTS, REBOOT, UPDATE, and ETHERSOUND. Below the header, there is a status bar with the following information: MAC: 00:0E:E1:00:85:42, Setup: V01.01, Song: V07.03 (Jul 22 2009), Firmware: V00.24 (07/22/2009), File system: V01.18, Web application: V01.11, Application: custom1, Bootloader: V00.13, Application version: V3.0.05.10.2010.

The main content area is divided into two sections: APPLICATION and NETWORK SETTINGS.

**APPLICATION**

Application:

**NETWORK SETTINGS**

Use SonicIP:  Yes  No

IP Address:

Netmask:

Gateway IP Address:

Primary DNS:

Alternative DNS:

Syslog Address:

DHCP Host Name:

Web Server Port:

Default Ethernet Port:

## STEP 4

Enter an IP address into the 4 IP address fields. At default it is 0.0.0.0 for automatic discovery (BootP, DHCP).

## STEP 5

In normal operating conditions leave the Netmask as is.

## STEP 6

The Gateway and Sonic IP can be left at default for now.

## STEP 7

Hit the Apply button to save all changes. The Annunicom will reboot with the Static IP address. Please continue with section "4 Next steps" on the last page.

### 3 Setting temporary IP address using ARP command

This procedure is used to temporarily set the IP address for first time browser access to the Annunicom, in the case where you have no audio cables connected, and hence do not know the current IP address of the Annunicom.

**Attention:** After this procedure the temporary IP will be active only as long as the Annunicom stays powered. After a restart the procedure has to be repeated unless you have configured the IP address as described in the previous chapter.

#### Preparation

Use either a “crossover” network cable between the Annunicom and the PC or use two network cables to connect the Annunicom and the PC to a network switch and power the Annunicom.

#### STEP 1

Make sure that you have a valid IP address configured on your PC (e.g. 192.168.0.2)

#### STEP 2

Open a command window.

Windows : click on “Start”, click on “Run..”, in the “Open” field type `cmd`, click on “OK”.

OSX / Linux : Open a terminal window.

#### STEP 3

Please proceed to step 4 if you used a “crossover” network cable in the preparation step above.

To ensure that we use a free IP address (not already used by another device in the network) we have to use the Ping command. In this example we assume the PC to have the IP address “192.168.0.2” and want to check if “192.168.0.6” is free.

To do so type `ping 192.168.0.6` and hit the “Enter” key.

If you get a reply (IP already used) then try to ping another IP until you find one that is not used.

If the request times out (no reply) then the “pinged” IP is free and we can continue with the next step.

#### STEP 4

Look for the Annunicom’s MAC address printed on a label placed on the bottom of the device (12 hex digits, separated by a hyphen every 2 digits)

Type into the windows command window

```
arp -s 192.168.0.6 00-08-E1-00-B1-77
```

and hit the “Enter” key (replace the digits according to your devices MAC address).

On a OSX or Linux system type into the terminal

```
arp -s 192.168.0.6 00:08:E1:00:B1:77
```

#### STEP 5

Now we have to make the Annunicom listen to the IP address “192.168.0.6” using the Telnet command.

To do so type into the command window

```
telnet 192.168.0.6 1
```

 and hit the “Enter” key (the number “one” must be there for this command to work correctly !!!)

The Annunicom will refuse the connection on port 1 immediately but will be available for web access on the IP address used as long as the device stays powered.

#### STEP 6

To check if the Annunicom is responding you can use the ping command again. To do so type

```
ping 192.168.0.6
```

 and hit the “Enter” key.

If you do get a reply the IP address 192.168.0.6 can be used to access the Annunicom using a web browser. Please go back to section “2 Network configuration by web browser”.

If you do get “request timed out” then please repeat step 6 carefully (you most likely mistyped the telnet command) or repeat the entire procedure.

